

ABSTRAKSI SKRIPSI

16.240.0001 DWI METTIUS PUJI HANDIKA,

APLIKASI MONITORING SERVIS KOMPUTER DI BANDAR KOMPUTER BERBASIS ANDROID

Dibawah bimbingan Eko Budi S, M.Kom dan Eny Jumiati, M.Kom.

210+ xviii halaman / 159 gambar / 43 tabel /11 daftar pustaka

ABSTRAK

Aplikasi Monitoring Servis Komputer merupakan sistem yang dibangun dengan tujuan mempermudah toko Bandar komputer dan pelanggan memonitoring barang servisannya secara online sehingga dapat memenuhi pelayanan kepada pelanggan dengan cepat dan akurat. Penelitian ini dilakukan pada Bandar Komputer yang berlokasi di JL. Raya Sidayu. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi dan wawancara dan kuisioner. Metode pengembangan sistem menggunakan Waterfall yang terdiri dari Analisis, Design, Coding, Testing, dan Maintenance. Alat bantu yang digunakan dalam pengembangan sistem menggunakan Flowchart. Sistem ini dibangun menggunakan software pengolah website, antara lain Database MySQL, Web Developer Menggunakan PHP, Visual Code sedangkan software pengolah untuk membuat aplikasi androidnya flutter dengan bahasa dart. Dari hasil implementasi sistem, disimpulkan bahwa dengan penggunaan software dapat membantu dalam pengolahan data servisan yang berada di Bandar Komputer serta bertujuan memberikan pelayanan informasi yang akurat, tepat waktu dan sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan pelanggan sebagai pengguna jasa pada Bandar Komputer. Aplikasi Monitoring Servis Komputer Di Bandar Komputer Berbasis Android telah dibangun diharapkan dapat digunakan dengan sebaik baiknya dan dimanfaatkan semaksimal mungkin, serta perlu dilakukan pengembangan lebih lanjut agar sistem yang berjalan menjadi semakin optimal. Menambahkan fitur backup data pada aplikasi sebagai cadangan data untuk menghindari hilangnya data, agar data bisa diakses kembali dan Menambahkan fitur e-commerce agar pelanggan bisa membeli sparepart dan accesoris yang dijual di toko

Kata Kunci : *Monitoring, Servis, Android.*

ABSTRACT SKRIPSI

16.240.0001 DWI METTIUS PUJI HANDIKA,

APLIKASI MONITORING SERVIS KOMPUTER DI BANDAR KOMPUTER BERBASIS ANDROID

Dibawah bimbingan Eko Budi S, M.Kom dan Eny Jumiati, M.Kom.

210+ xviii halaman / 159 gambar / 43 tabel /11 daftar pustaka

ABSTRACT

The Computer Service Monitoring Application is a system built with the aim of making it easier for computer bookie shops and customers to monitor their service items online so that they can provide services to customers quickly and accurately. This research was conducted at Bandar Computer located on JL. Raya Sidayu. The data collection methods used were observation and interviews and questionnaires. The system development method uses Waterfall which consists of Analysis, Design, Coding, Testing, and Maintenance. The tools used in system development use flowcharts. This system was built using website processing software, including MySQL Database, Web Developer Using PHP, Visual Code, while the processing software for creating Android applications is Flutter with Dart language. From the results of the system implementation, it is concluded that the use of software can assist in processing service data at the Computer Bookie and aims to provide information services that are accurate, timely and in accordance with the needs of customers as service users at the Computer Bookie. It is hoped that the Android-based Computer Service Monitoring Application at Computer Bookies has been built and can be used as well as possible and utilized as much as possible, and further development needs to be carried out so that the running system becomes more optimal. Adding a data backup feature to the application as a data backup to avoid data loss, so that data can be accessed again and adding an e-commerce feature so that customers can buy spare parts and accessories sold in stores

Kata kunci : *Monitoring, Servis, Android.*