

MUH. DLIKRI ILLAHI : 17.240.0039

GAME EDUKASI MATA PELAJARAN IPAS TENTANG INDONESIA KAYA BUDAYA KELAS IV PADA SD NEGERI 06 KEDUNGWUNI KABUPATEN PEKALONGAN, di bawah bimbingan Taryadi, M.Cs dan Agus Ilyas, M.Kom 131 + i halaman / 67 gambar / 14 tabel / 11 daftar pustaka (2004-2022)

### ABSTRAK

*SD Negeri 06 Kedungwuni merupakan sekolah dasar yang terletak di wilayah Kedungwuni. Salah satu mata pelajaran yang diajarkan di SD Negeri 06 Kedungwuni adalah IPAS yang mana termasuk mata pelajaran utama. Mata pelajaran IPAS meliputi bab Indonesia kaya budaya Berdasarkan hasil observasi, proses pembelajaran dilakukan guru menerangkan menggunakan metode ceramah dengan ditunjang buku paket sebagai sumber materi dan visualisasi. Untuk mempermudah visualisasi pembelajaran materi Indonesia kaya budaya diperlukan media pembelajaran interaktif Indonesia Kaya budaya yang berupa game edukasi sebagai penunjang alat bantu praktikum guru dalam menerangkan materi Indonesia kaya budaya.. Metode pengumpulan data menggunakan metode observasi, wawancara, dan kuesioner. Media Pembelajaran IPAS materi Indonesia Kaya Budaya di SD Negeri 06 Kedungwuni ini menggunakan metode pengembangan MDLC sistem multimedia menurut Habibi, terdapat 6 tahap pengembangan dalam metode ini yaitu: (1) Concept, (2) design, (3) material collecting, (4) assembly, (5) testing dan (6) distribution. Menurut hasil pengujian GUI sistem ini dapat berfungsi dengan baik dan pengujian selanjutnya melalui UAT media pembelajaran ini sangat efektif dan efisiensi. Game Edukasi Mata Pelajaran IPAS materi Indonesia Kaya Budaya di SD Negeri 06 Kedungwuni ini dapat dijadikan sebagai metode pembelajaran yang lebih efektif dan efisien yang pada akhirnya dapat meningkatkan semangat dan prestasi belajar siswa. Aplikasi ini masih memiliki kekurangan yaitu belum adanya pembatasan waktu dalam game ini pada setiap levelnya agar game ini lebih menarik dan menantang dalam belajar.*

**Kata Kunci :** *Game Edukasi, Mata Pelajaran IPAS, Indonesia Kaya Budaya*