

MUHAMMAD DAVID ARDIANA
DENAH DIGITAL RSUD KESESI KABUPATEN PEKALONGAN, dibawah
bimbingan Indrayanti, ST, M.Kom. dan Anas Syaifudin, M.Kom.
170 + xx Halaman / 117 Gambar / 28 Tabel / 28 Pustaka (2004-2020)

ABSTRAK

Di kawasan Rumah Sakit Umum Daerah Kesesi, pasien, pengunjung, atau tamu yang baru pertama kali datang atau belum mengetahui letak ruangan yang ada di area RSUD Kesesi tersebut harus bertanya kepada bagian administrasi atau pegawai lainnya karena media yang saat ini belum bisa memberikan gambaran yang jelas mengenai tata letak ruang di Rumah Sakit Umum Daerah Kesesi. Metode tersebut dinilai kurang bisa memberikan informasi yang jelas dan tidak dapat dilakukan ketika banyaknya pengunjung yang bertanya. Sehingga dibuatlah Aplikasi Denah Digital RSUD Kesesi Kabupaten Pekalongan untuk memudahkan masyarakat mengetahui tata letak ruangan yang ada di RSUD Kesesi. Aplikasi dibuat menggunakan software SketchUp 2019 untuk model 3 dimensi, Enscape untuk merender animasi, Corel VideoStudio 2021 untuk mengedit video, dan Articulate Storyline untuk membuat interface. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode pengembangan sistem yang terdiri dari 6 tahapan yaitu konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Perancangan menggunakan alat bantu Struktur Navigasi, Flowchart, Storyboard, dan Lembar Kerja Tampilan (LKT). Pengujian dilakukan dengan metode Graphical User Interface (GUI) dan User Acceptance Test (UAT). Setelah melewati tahap pengujian maka terwujudlah Denah Digital RSUD Kesesi Kabupaten Pekalongan yang dapat dimanfaatkan masyarakat dalam mengetahui tata letak ruangan yang ada di RSUD Kesesi Kabupaten Pekalongan. Aplikasi ini masih mempunyai beberapa kekurangan, diharapkan kedepannya dapat ditambahkan animasi 3D ruangan yang belum dibuat, dan ditambahkan informasi mengenai pelayanan, dokter, pegawai yang berada di ruangan serta diharapkan dapat dikembangkan lagi menjadi lebih interaktif.

Kata Kunci : *Denah Digital, Petunjuk Ruangan, RSUD Kesesi, Animasi 3D, Multimedia*

MUHAMMAD DAVID ARDIANA
DENAH DIGITAL RSUD KESESI KABUPATEN PEKALONGAN, under
guidance Indrayanti, ST, M.Kom. and Anas Syaifudin, S.Kom.
170 + xx Pages / 117 Images / 28 Table / 25 Libraries (2004-2020)

ABSTRACT

In the area of the Kesesi Regional General Hospital, patients, visitors, or guests who are coming for the first time or do not know the location of the rooms in the Kesesi Regional Hospital area must ask the administration or other employees because the media currently cannot provide a clear picture regarding the layout of the room at the Kesesi Regional General Hospital. This method is considered less able to provide clear information and cannot be done when many visitors ask questions. So that the Digital Plan Application of the Kesesi Hospital, Pekalongan Regency was made to make it easier for the public to know the layout of the rooms in the Kesesi Hospital. The application was created using the SketchUp 2019 software for 3-dimensional models, Enscape for rendering animation, Corel VideoStudio 2021 for video editing, and Articulate Storyline for creating interfaces. The system development method used is a system development method which consists of 6 stages, namely concept, design, material collection, manufacture, testing, and distribution. The design uses the tools of Navigation Structure, Flowchart, Storyboard, and Display Worksheet (LKT). The test is carried out using the Graphical User Interface (GUI) and User Acceptance Test (UAT) methods. After passing the testing phase, a Digital Floor Plan of the Kesesi Hospital of Pekalongan Regency was realized which could be used by the community in knowing the layout of the rooms in the Kesesi Hospital of Pekalongan Regency. This application still has several shortcomings, it is hoped that in the future 3D animations of rooms that have not been created can be added, and additional information about services, doctors, employees who are in the room and is expected to be developed again to be more interactive.

Kata Kunci : *Denah Digital, Petunjuk Ruangan, RSUD Kesesi, Animasi 3D, Multimedia*