

IKHSANUL KHAQIQI, 17.240.0173

DENAH DIGITAL SMA MUHAMMADIYAH 03 COMAL BERBASIS
ANIMASI 3 DIMENSI SEBAGAI MEDIA INFORMASI SEKOLAH

Dibawah Bimbingan Mosses Aidjili, M.Kom dan Amanah, S.Kom

116 + x Halaman / 78 Gambar / 34 Tabel / 15 Pustaka (2004-2019)

ABSTRAK

Pada saat Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) di SMA Muhammadiyah 03 Comal media informasi yang diberikan kepada calon siswa baru masih menggunakan media brosur dan spanduk. Dimana pada media tersebut tidak dapat menjelaskan tentang denah ruangan yang ada di SMA Muhammadiyah 03 Comal hal ini mengakibatkan banyak siswa baru yang akan mendaftar masih kesusahan pada saat mencari tempat pendaftaran. Berdasarkan hasil pengumpulan data yang dilakukan didapat sebuah fakta bahwa 87% siswa baru kesusahan dalam mencari informasi mengenai denah ruangan yang ada di SMA Muhammadiyah 03 Comal dikarenakan media informasi yang diberikan ketika ppdb masih kurang jelas. Dari permasalahan tersebut dibuatlah aplikasi Denah Digital SMA Muhammadiyah 03 Comal Berbasis Animasi 3 Dimensi untuk membantu siswa baru mengetahui denah ruangan yang ada disekolah. Aplikasi dibuat dengan menggunakan software SketchUp 2016 untuk membuat model 3 dimensi, Enscape untuk render animasi, adobe premiere pro untuk mengedit video, dan Unity untuk membuat tampilan pada aplikasi. Metode pengembangan sistem menggunakan metode pengembangan sistem menurut Sutopo. Kemudian pengujian sistem dilakukan dengan dua metode yaitu Graphical User Interface (GUI) dan User Acceptance Test (UAT). Setelah melewati tahap pengujian maka terwujudlah aplikasi Denah Digital SMA Muhammadiyah 03 Comal Berbasis Animasi 3 Dimensi yang memiliki tampilan animasi menyerupai tampilan ruangan aslinya yang bertujuan untuk membantu siswa baru dalam mengetahui denah ruangan yang ada di SMA Muhammadiyah 03 Comal.

Kata kunci: *Denah Digital, SMA Muhammadiyah 03 Comal, Animasi 3 dimensi*

IKHSANUL KHAQIQI, 17.240.0173

DENAH DIGITAL SMA MUHAMMADIYAH 03 COMAL BERBASIS
ANIMASI 3 DIMENSI SEBAGAI MEDIA INFORMASI SEKOLAH

Under the guidance of Mosses Aidjili, M.Kom and Amanah, S.Kom

116 + x Pages / 78 Images / 34 Tables / 15 Libraries (2004-2019)

ABSTRACT

At the time of New Student Admission (PPDB) at SMA Muhammadiyah 03 Comal, the information provided to prospective new students was still using brochures and banners. Where the media cannot explain the layout of the room at SMA Muhammadiyah 03 Comal, this results in many new students who will register still having trouble finding a place to register. Based on the results of data collection, it was found that 87% of new students had difficulty in finding information about room plans at SMA Muhammadiyah 03 Comal because the information media provided when PPDB was still unclear. From these problems an application was made for the Digital Plan of SMA Muhammadiyah 03 Comal Based on 3 Dimensional Animation to help new students find out the floor plan of the room in the school. The application was created using the SketchUp 2016 software to create 3-dimensional models, Enscape for rendering animation, Adobe Premiere pro for editing videos, and Unity for creating the appearance of the application. The system development method uses the system development method according to Sutopo. Then the system testing is done by two methods, namely Graphical User Interface (GUI) and User Acceptance Test (UAT). After passing the testing phase, the application for the Digital Plan of SMA Muhammadiyah 03 Comal Based on 3 Dimensional Animation was realized which has an animated display resembling the appearance of the original room which aims to help new students find out the floor plan of the room at SMA Muhammadiyah 03 Comal.

Keywords: *Digital Plans, SMA Muhammadiyah 03 Comal, 3d Animation*