

R.HAIDAR KIS SYAKH PUTRA SETIA, 17.240.0198 MEDIA PEMBELAJARAN HURUF DAN ANGKA UNTUK PAUD TADIKA HANDAYANI SPNF SKB PEMALANG BERBASIS ANIMASI, dibawah bimbingan Wahyu Setianto, M.Kom. dan Rizky Wijonarko, S.Kom.

89 + xiv hal/ gambar/ tabel/ Daftar Pustaka (2011-2021)

ABSTRAK

PAUD TADIKA HANDAYANI SPNF SKB PEMALANG merupakan tempat pendidikan anak usia dini yang terletak di Kabupaten Pemalang, Kecamatan Comal, Desa Sidorejo. Untuk metode pembelajaran huruf dan angka sendiri masih menggunakan metode yang berpusat pada guru seperti Dalam kegiatan pembelajaran di dalam kelas, guru akan menerangkan dan mengenalkan bentuk huruf dan angka dengan menggunakan buku bergambar atau poster lalu akan memeberikan contoh cara penulisan dengan menggunakan papan tulis agar siswa dapat belajar menuliskannya pada buku mereka masing-masing serta kurangnya pemanfaatan teknologi multimedia dalam pembelajaran. Sehingga di perlukan media tambahan untuk mempermudah proses belajar mengajar dengan membuat sebuah media pembelajaran. Multimedia pembelajaran diartikan sebagai aplikasi multimedia dalam proses pembelajaran. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatanya memakan metode pengembangan MDLC Dan pengujiannya menggunakan Graphical User Interface (GUI) dan User Acceptance Test (UAT). kesimpulan bahwa Media Pembelajaran huruf dan angka untuk PAUD TADIKA HANDAYANI SPNF SKB PEMALANG ini bisa digunakan dalam proses belajar mengajar.

Kata Kunci : Multimedia, Multimedia Pembelajaran, Animasi

R.HAIDAR KIS SYAKH PUTRA SETIA, 17.240.0198 MEDIA PEMBELAJARAN HURUF DAN ANGKA UNTUK PAUD TADIKA HANDAYANI SPNF SKB PEMALANG BERBASIS ANIMASI, under the guidance of Wahyu Setianto, M.Kom. dan Rizky Wijonarko, S.Kom.

104 + xv page/ 66 image/ 11 table/ References (2010-2018)

ABSTRACT

PAUD TADIKA HANDAYANI SPNF SKB PEMALANG is a place of early childhood education located in Pemalang Regency, Comal Subdistrict, Sidorejo Village. For the method of learning letters and numbers itself still uses teacher-centered methods such as in learning activities in the classroom, teachers will explain and introduce the shape of letters and numbers using picture books or posters and then will provide examples of how to write using whiteboards so that students can learn to write them on their respective books and the lack of use of multimedia technology in learning. So that additional media is needed to facilitate the teaching and learning process by creating a learning medium. Multimedia learning is defined as a multimedia application in the learning process. The system development methods used in its creation eat the MDLC development method and its testing using graphical user interface (GUI) and user acceptance test (UAT). The conclusion that the Learning Media letters and numbers for PAUD TADIKA HANDAYANI SPNF SKB PEMALANG can be used in the teaching and learning process.

Keywords: Multimedia, Multimedia Learning, Animation