

MUHAMMAD RAAFI YASSAR PRAMANA, 18.230.0006

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGHARGAAN DESAINER TERBAIK TIM DESAIN RAVASTRA MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHT (SAW)

Di bawah bimbingan M. Reza Maulana, S. Kom., M.Kom dan Risqiati, S.Kom.,
M.Kom

139 + xvi halaman / 88 gambar / 35 tabel / 4 lampiran / 9 pustaka

ABSTRAK

Tim Ravastra sebagai salah satu tim desain dari Indonesia berskala internasional yang bergerak di bidang desain grafis dengan prinsip desainer harus menghargai software developers dengan cara tidak menggunakan aplikasi bajakan untuk bekerja dalam tim. Tim Ravastra juga menjadi wadah bagi para anggota untuk mengembangkan skill desain grafis serta menganalisa kelebihan, kelemahan, peluang, dan ancaman terhadap calon klien. Setelah melakukan observasi secara daring, ditemukan beberapa masalah dalam tim seperti pengembangan diri yang kurang maksimal. Oleh karena itu, dengan adanya reward yang diberikan kepada desainer yang sudah berkompeten pada tiap-tiap periode diharapkan dapat meningkatkan kualitas dan elektabilitas seluruh desainer dalam tim. Sedangkan metode pengembangan sistem meliputi analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, pengodean, pengujian, dan pemeliharaan. Metode pengujian yaitu black box, white box, dan UAT. Setelah dilakukan metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan metode pengujian sistem maka terwujudnya Sistem Pendukung Keputusan Penghargaan Desainer Terbaik Tim Desain Ravastra Menggunakan Metode Simple Additive Weight (SAW). Kesimpulannya sistem yang dibuat akan owner dapat melakukan pengembangan tim dengan cara memberikan reward pada desainer yang kompeten di tiap periodenya. Selain itu juga memudahkan perhitungan yang semula manual menjadi terkomputerisasi.

Kata Kunci: Sistem Pendukung Keputusan, Desainer, Tim Desain, Penghargaan, Predikat.

MUHAMMAD RAAFI YASSAR PRAMANA, 18.230.0006

DECISION SUPPORT SYSTEM FOR THE BEST DESIGNER AWARD OF RAVASTRA DESIGN TEAM USING SIMPLE ADDITIVE WEIGHT (SAW) METHOD

Under the guidance of M. Reza Maulana, S. Kom., M.Kom and Risqiati, S.Kom., M.Kom

139 + xvi pages / 88 images / 35 tables / 4 attachment / 9 references

ABSTRACT

Ravastra Team as one of the international design teams from Indonesia with the principle that designers must respect software developers by not using pirated applications to work in team. Ravastra Team is also a forum for members to develop graphic design skills and analyze the strengths, weaknesses, opportunities, and threats to potential clients. After conducting online observations, several problems were found in the team, such as less than optimal self-development. Therefore, the reward is given to competent designers in each period is expected to improve the quality and electability of all designers in the team. While the system development method includes software requirements analysis, design, coding, testing, and maintenance. The test methods are black box, white box, and UAT. After finish the data collection methods, system development methods, and system testing methods were carried out, Decision Support System for the Best Designer Award of Ravastra Design Team using Simple Additive Weight (SAW) Method. In conclusion, the system is created to make owner doing it easily to carry out team development by giving rewards to competent designers in each period. In addition, it also facilitates calculations become computerized.

Keywords: *Decision Support System, Designer, Design Team, Award, Predicate.*