

M DANANG SETIAWAN, 18.230.0068

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN DI KAMPUS DOA TRAINING CENTER, dibawah bimbingan Widiyono, M.Kom dan Ichwan Kurniawan M.Kom.

95+xvi hal/62 gambar/22 tabel/ 2 lampiran/14 pustaka (2006-2021)

ABSTRAK

Kampus Doa Training Center merupakan sekolah digital marketing pertama yang ada di Pekalongan. Proses pembayaran kelas bulanan di Kampus Doa yang digunakan belum mencukupi, Penyebabnya dikarenakan semakin banyaknya Mahasantri yang mengikuti kelas, sehingga pengelolaan data seperti pencatatan, penyimpanan, pencarian, pelaporan data memakan waktu dan tidak efisien. Sistem Informasi Pembayaran Kampus Doa menggunakan penyimpanan database yang dapat menyimpan data secara aman serta memiliki kemudahan dalam pengelolaan data seperti pencatatan, penyimpanan, pencarian serta pelaporan data yang sudah memiliki tampilan yang menarik agar pengguna merasa nyaman. Sistem ini dikembangkan menggunakan metode pengembangan sistem Waterfall yang terdiri dari 5 tahapan yaitu komunikasi, perencanaan, perancangan, pembangunan dan penyebaran. Tahap pengujiannya menggunakan White Box, Black Box dan UAT. Setelah dilakukannya tahap pengembangan dan pengujian tersebut maka dihasilkan Sistem Informasi Pembayaran Kampus Doa yang berguna dalam pengelolaan data pembayaran berbasis website. Aplikasi ini menjadi solusi untuk Kampus Doa dalam pengelolaan data pembayaran yang mudah, lebih cepat dan mempunyai tampilan yang menarik

Kata Kunci: Sistem Pembayaran, Pengelolaan Data, Waterfall

M DANANG SETIAWAN, 18.230.0068

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN DI KAMPUS DOA TRAIONING CENTER, under the guidance of Widiyono, M.Kom and Ichwan Kurniawan M.Kom.

95+xvi pages/62 images/22 tables/ 2 annex/14 library (2006-2021)

ABSTRACT

Kampus Doa Training Center is the first digital marketing school in Pekalongan. The monthly class payment process at the Kampus Doa used is not sufficient. The reason is that more and more students are taking classes, so that data management such as recording, storing, searching, reporting data is time consuming and inefficient. The Kampus Doa Payment Information System uses database storage that can store data safely and has convenience in data management such as recording, storing, searching and reporting data that already has an attractive appearance so that users feel comfortable. This system was developed using the Waterfall system development method which consists of 5 stages, namely communication, planning, design, development and deployment. The testing phase uses White Box, Black Box and UAT. After the development and testing stages are carried out, a Kampus Doa Payment Information System is produced which is useful in managing website-based payment data. This application is a solution for the Kampus Doa in managing payment data that is easy, faster and has an attractive appearance

Keyword: Payment Information System, Data Management, Waterfall