

**SILVIA LEAFATRA AZIDA, 18.230.0087**

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI ATLET TENIS MEJA PADA DINAS PARIWISATA, KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KOTA PEKALONGAN MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHING.**

Di bawah bimbingan M. Faizal Kurniawan, M.kom dan Agus Ilyas, M.Kom.

110+xiv hal / 17 pustaka (2015 - 2019)

**ABSTRAK**

*Salah satu upaya pembinaan olahraga tenis meja di kota Pekalongan melalui Dinas Pariwisata, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga yang bertujuan untuk membina dan menjadikan atlet tenis meja di Kota Pekalongan mampu berprestasi dalam bidang olahraga tenis meja nasional dan internasional. Sebelum mengikuti sebuah ajang kompetisi pada event kejuaraan, pelatih dan koordinator Pembinaan Atlet pada Dinas Pariwisata, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga melakukan proses penyeleksian terhadap atlet tenis meja. Penyeleksian ini dibutuhkan ketajaman dan kejelian seorang pelatih dalam melakukan penilaian terhadap seorang atlet. Mendapatkan atlet yang memiliki skill dan pengalaman yang baik tentu sangat mudah, dikarenakan banyak atlet berprestasi yang masuk melalui jalur prestasi. Namun untuk mendapatkan atlet dengan kategori dan kriteria yang berbeda-beda tentu akan menjadi suatu permasalahan yang sulit dalam mendapatkan atlet yang terbaik untuk mengikuti event kejuaraan. maka dibangunlah sebuah sistem pengambilan keputusan (Decision Support System) untuk menyelesaikan masalah penyeleksian dan perangkaan atlet yang layak bertanding. Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Atlet Tenis Meja ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan dibuat menggunakan software Sublime Text. Sedangkan untuk databasenya menggunakan Mysql dengan software xampp. Metode pengumpulan data yaitu observasi dan wawancara. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu Waterfall. Metode yang digunakan dalam pengujian sistem meliputi whitebox testing blackbox testing dan user acceptance test (UAT). Kesimpulan yang dihasilkan bahwa sistem dapat dapat memberikan kemudahan dalam proses seleksi atlet tenis meja dan menghasilkan informasi laporan hasil seleksi atlet tenis meja dengan cepat dan akurat. Semua fungsi dan penggunaan sistem sudah sesuai dengan yang diharapkan.*

**Kata Kunci : Sistem Pendukung Keputusan, Simple Additive Weighting, Web**

**SILVIA LEAFATRA AZIDA, 18.230.0087**

**TABLE TENNIS ATHLETE SELECTION DECISION SUPPORT SYSTEM FOR TOURISM, CULTURE, YOUTH AND SPORTS IN THE CITY OF PEKALONGAN USING SIMPLE ADDITIVE WEIGHING METHOD.**

Under the guidance of M. Faizal Kurniawan, M.kom and Agus Ilyas, M.Kom.

110+xiv pp / 17 libraries (2015 - 2019)

**ABSTRACT**

*One of the efforts to develop table tennis in the city of Pekalongan is through the Department of Tourism, Culture, Youth and Sports, which aims to foster and make table tennis athletes in the city of Pekalongan able to excel in the field of national and international table tennis. Before participating in a competition event at the championship event, the coach and coordinator of Athlete Development at the Department of Tourism, Culture, Youth and Sports conduct a selection process for table tennis athletes. This selection requires the sharpness and foresight of a coach in assessing an athlete. Getting athletes who have good skills and experience is certainly very easy, because many outstanding athletes enter through the achievement path. However, getting athletes with different categories and criteria will certainly be a difficult problem in getting the best athletes to participate in championship events. Then a decision support system was built to solve the problem of selecting and ranking athletes who are fit to compete. This Table Tennis Athlete Selection Decision Support System was designed using the PHP programming language and created using the Sublime Text software. As for the database using Mysql with xampp software. Data collection methods are observation and interviews. The method used in system development is Waterfall. The method used in system testing includes whitebox testing, blackbox testing and user acceptance test (UAT). The conclusion is that the system can provide convenience in the selection process for table tennis athletes and produce report information on the results of table tennis athlete selection quickly and accurately. All functions and use of the system are as expected.*

**Keywords: Decision Support System, Simple Additive Weighting, Web**