

**CITRA DWI PANCA SARI, 18.230.0093**

**SISTEM INFORMASI *E-LEARNING* DI SMK SATYA PRAJA 1  
PETARUKAN BERBASIS WEB.**

dibawah bimbingan Indrayanti, ST., M.Kom dan Tri Agus Setiawan, S.Kom,  
M.Kom. 234+xxii hal / 163 gambar / 40 tabel / 2 lampiran / 18 daftar pustaka (2015-  
2021)

**ABSTRAK**

*SMK Satya Praja 1 Petarukan memiliki 3 Jurusan yaitu Teknik Komputer dan Jaringan, Multimedia, dan Akuntansi. SMK Satya Praja 1 Petarukan saat ini masih dalam proses perkembangan dan berusaha meningkatkan pengetahuan akan teknologi. Namun dalam kegiatan belajar-mengajar masih terdapat beberapa kendala antara lain penyampaian materi dan tugas masih belum maksimal, penyampaian informasi pengumuman kurang tersebar secara maksimal, belum adanya sistem yang menampilkan jadwal matapelajaran, serta belum adanya forum diskusi. Hal tersebut menyebabkan kegiatan belajar-mengajar di SMK Satya Praja 1 Petarukan menjadi kurang optimal. Oleh karena itu, dalam pembuatan skripsi ini dibangun sebuah Sistem Informasi E-Learning di SMK Satya Praja 1 Petarukan Berbasis Web yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan tersebut. Sistem ini menggunakan metode waterfall dengan tahap communication atau menganalisa kebutuhan sistem, planning atau mendesain sistem sesuai dengan analisa kebutuhan, modeling atau pemodelan program, construction atau proses pengkodean dengan bahasa pemrograman, dan deployment atau perawatan sistem secara berkala oleh pengguna. Sedangkan untuk pemodelan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language) dan rancangan user interface menggunakan LKT (Lembar Kerja Tampilan). Software yang digunakan antara lain XAMPP untuk database MySQL dan Sublime Text untuk editor pemrogramannya dengan bahasa pemrograman yang dipakai adalah PHP versi 5. Sistem Informasi ini telah diuji menggunakan pengujian White Box, Black Box dan pengujian UAT (User Acceptance Test). Hasil dari pengujian tersebut yaitu sistem ini mampu membantu proses kegiatan belajar-mengajar serta mempermudah dalam penyampaian pengumuman, sehingga dapat memberikan pelayanan yang optimal. Sistem ini masih memerlukan pengembangan sistem informasi e-learning bagi siswa dengan berbasis aplikasi.*

**Kata Kunci :** *Sistem Informasi, E-Learning, Berbasis Web, Waterfall.*

**CITRA DWI PANCA SARI, 18.230.0093**

**SISTEM INFORMASI *E-LEARNING* DI SMK SATYA PRAJA 1  
PETARUKAN BERBASIS WEB.**

*under the guidance of Indrayanti, ST., M.Kom and Tri Agus Setiawan, S.Kom,  
M.Kom. 234+ xxii pages / 163 pictures / 40 tables / 2 attachments / 18 bibliography  
(2015-2021)*

**ABSTRACT**

*SMK Satya Praja 1 Petarukan has 3 Majors namely Computer and Network Engineering, Multimedia, and Accounting. SMK Satya Praja 1 Petarukan are currently still in the process of development and trying to increase knowledge of technology. But in teaching-learning activities there are still some obstacles, including the delivery of materials and tasks are still not maximal, the delivery of announcement information is less spread to the maximum, the absence of a system that displays the schedule of learning, and the absence of discussion forums. This causes teaching and learning activities at SMK Satya Praja 1 Petarukan to be less than optimal. Therefore, in the creation of this thesis built an E-Learning Information System in SMK Satya Praja 1 Petarukan Web-Based who are expected to be able to overcome the problem. This system uses waterfall methods with communication stages or analyze system needs, planning or designing systems according to needs analysis, modeling or modeling programs, construction or coding processes with programming languages, and deployment or maintenance of the system periodically by users. As for system modeling using UML (Unified Modeling Language) and user interface design using LKT (Display Worksheet). Software used includes XAMPP for MySQL databases and Sublime Text for its programming editor with the programming language used is PHP version 5. This Information System has been tested using White Box, Black Box and UAT (User Acceptance Test) testing. The result of the test is that this system is able to help the process of teaching-learning activities and facilitate in the delivery of announcements, so that it can provide optimal service. This system still requires the development of e-learning information systems for students with application-based.*

**Keywords:** *Information Systems, E-Learning, Web-Based, Waterfall.*