

EKO SYARIEF WIJAYANTO SAPUTRO, 18.240.0002

MEDIA PEMBELAJARAN GERBANG LOGIKA UNTUK KELAS X DI SMK NEGERI 1 SRAGI KABUPATEN PEKALONGAN, di bawah bimbingan Satriedi Wahyu Binabar, S.Si., M.Kom. dan Widiyono, S.T., M.Kom.

106 hal / 82 gambar / 15 tabel / 16 daftar pustaka (2003-2016)

ABSTRAK

Media pembelajaran yang diterapkan di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Sragi masih menggunakan metode ceramah dan menggunakan bantuan lcd proyektor akan tetapi belum tersedianya media yang dapat menampilkan proses gerbang logika. Dengan teknologi animasi, proses gerbang logika dapat di visualisasikan. Aplikasi ini dirancang secara sistematis sesuai dengan metode pengembangan sistem multimedia versi Sutopo. Alur sistem digambarkan dengan menggunakan flowchart, desain tampilan digambarkan dengan LKT dan Storyboard. Pembuatan aplikasi ini menggunakan software Adobe Flash Professional cs6 dan Coreldraw. Tahap pengujian menggunakan GUI dan UAT. Hasil dari aplikasi ini adalah media pembelajaran gerbang logika yang berisikan materi, silabus, animasi, dan evaluasi. Berdasarkan hasil pengujian GUI dan UAT, aplikasi sesuai dengan kebutuhan pengguna terbukti dari hasil kuesioner yang menyatakan bahwa aplikasi ini mudah dipahami dan layak dijadikan media alternatif pembelajaran. Aplikasi ini belum terdapat database sehingga perlu dikembangkan.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Gerbang Logika, Animasi, Adobe Flash Professional.

EKO SYARIEF WIJAYANTO SAPUTRO, 18.240.0002

MEDIA PEMBELAJARAN GERBANG LOGIKA UNTUK KELAS X DI SMK NEGERI 1 SRAGI KABUPATEN PEKALONGAN, under the guidance of Satriedi Wahyu Binabar, S.Si., M.Kom. dan Widiyono, S.T., M.Kom.

106 pages / 82 images / 15 tables / 16 books (2003-2016)

ABSTRACT

The learning media used in State Vocational High School 1 Sragi still with the help of lecture methods and LCD projectors, but there is no media that can represent the logic gate process. The logic gate process can be visualized using animation techniques. This application was systematically developed using the Sutopo version of the multimedia system development method. The system flow is described using flowcharts and the display design is described by LKT and Storyboard. This application is created using Adobe Flash Professional cs6 and Coreldraw software. The test phase uses the GUI and UAT. The result of this application is a logic gate learning medium that includes materials, curriculum, animations, and evaluations. Based on GUI and UAT test results, this application meets your needs. This is evident from the results of the survey, which shows that this application is easy to understand and should be used as an alternative learning medium. This application does not have a database and needs to be developed.

Keywords: Media Learning, Logic Gate, Animation, Adobe Flash Professional.