

**AGUNG NOVANTO, 18.240.0023**

**GAME EDUKASI MATEMATIKA PADA MATERI BANGUN DATAR DI SD NEGERI 02 PESUCEN**, dibawah bimbingan Ichwan Kurniawan., M.Kom dan Wachid Darmawan., M.Kom. 138 + xviii / 119 Gambar / 39 Tabel / 3 Lampiran / 23 Pustaka (2014 – 2022)

### **ABSTRAK**

*Sekolah Dasar (SD) Negeri 02 Pesucen Kabupaten Pematang Liris merupakan salah satu sekolah dasar yang dalam kegiatan belajar mengajar belum memanfaatkan teknologi berupa game edukasi. Pembelajaran pada mata pelajaran matematika khususnya materi bangun datar biasanya menggunakan metode lisan. Metode lisan ini dilakukan dengan cara menyampaikan materi secara langsung kepada siswa dengan bantuan media buku paket. Akan tetapi metode ini memiliki beberapa kendala dan kekurangan, adapun kendalanya diantaranya adalah belum adanya media untuk memvisualisasikan atau menggambarkan materi bangun datar. Sedangkan kekurangannya adalah metode ini hanya efektif ketika siswa berada di sekolah, ketika di rumah siswa menjadi malas untuk mengulang kembali materi yang disampaikan di sekolah. Sedangkan mata pelajaran khususnya matematika jika hanya dipelajari di sekolah saja tanpa adanya pembelajaran tambahan di rumah sangatlah kurang untuk memahami materi secara maksimal. Game Edukasi Matematika Pada Materi Bangun Datar di SD Negeri 02 Pesucen dibuat sebagai media alternatif untuk memudahkan siswa dalam mempelajari dan memahami materi rambu lalu lintas. Tahap perancangan dengan menggunakan metode pengembangan Game Development Life Cycle (GDLC), metode pengujiannya menggunakan metode Grapichal User Interface (GUI) dan User Acceptance Test (UAT). Setelah melakukan serangkaian pengumpulan data, pengembangan sistem, dan pengujian sistem maka dihasilkan suatu media alternatif pembelajaran yaitu Game Edukasi Matematika Pada Materi Bangun Datar di SD Negeri 02 Pesucen yang menarik dan dapat memudahkan siswa dalam mempelajari dan memahami materi tersebut. Selain itu adapun evaluasi pada Game Edukasi Matematika Pada Materi Bangun Datar di SD Negeri 02 Pesucen adalah Game edukasi ini dapat ditambahkan dengan database soal, sehingga dapat menambahkan atau menghapus soal pada game tanpa harus mengedit di construct 2. Selanjutnya bisa ditambahkan juga untuk kedepannya game edukasi ini memiliki fitur save game, sehingga ketika kita keluar dari permainan maka kita dapat melanjutkan permainan tanpa harus mengulang dari awal.*

*Kata Kunci : Game Edukasi, Matematika Bangun Datar.*

**AGUNG NOVANTO, 18.240.0023**

**GAME EDUKASI MATEMATIKA PADA MATERI BANGUN DATAR DI SD NEGERI 02 PESUCEN**, under the guidance of Ichwan Kurniawan., M.Kom and Wachid Darmawan, M.Kom. 138 + xviii / 119 Figures / 39 Tables / 3 Appendices / 23 References (2014 – 2022)

## **ABSTRACT**

*Elementary School (SD) Negeri 02 Pesucen Pematang Regency is one of the elementary schools which in teaching and learning activities has not utilized technology in the form of educational games. Learning on mathematics subjects, especially on flat material, usually uses the oral method. This oral method is carried out by conveying material directly to students with the help of textbook media. However, this method has several constraints and drawbacks, the constraints of which include the absence of media to visualize or describe flat wake material. While the drawback is that this method is only effective when students are at school, when at home students become lazy to repeat the material presented at school. Whereas subjects, especially mathematics, if they are only studied at school without any additional learning at home, are lacking in understanding the material to the fullest. A Mathematical Educational Game on Flat Shape Material at SD Negeri 02 Pesucen was made as an alternative media to make it easier for students to learn and understand traffic signs material. The design stage uses the Game Development Life Cycle (GDLC) development method, the testing method uses the Graphical User Interface (GUI) and User Acceptance Test (UAT) methods. After carrying out a series of data collection, system development, and system testing, an alternative learning media was produced, namely the Mathematical Educational Game on Flat Shape Material at SD Negeri 02 Pesucen which is interesting and can make it easier for students to learn and understand the material. In addition, as for the evaluation of the Mathematical Education Game on Flat Shape Material at SD Negeri 02 Pesucen, this educational game can be added to the question database, so you can add or delete questions in the game without having to edit in construct 2. Furthermore, educational games can also be added in the future it has a save game feature, so when we exit the game we can continue the game without having to start over from the beginning.*

*Keywords: Educational Games, Flat Shape Mathematics.*