

NANIK SURGAFI, 18.240.0037

MEDIA PEMBELAJARAN FARMAKOGNOSI TENTANG SIMPLISIA
BERBASIS MULTIMEDIA DI SMK BARDAN WASALAMAN BATANG,
dibawah bimbingan Mosses Aidjili, M.Kom dan Risqiati, M.Kom.
112+xv hal/77 gambar/15 tabel/4 lampiran/28 pustaka (2004-2021).

ABSTRAK

Media pembelajaran farmakognosi tentang simplisia berbasis multimedia merupakan sebuah media pembelajaran yang menjelaskan materi tentang simplisia pada kelas X Farmasi. Tujuan pembuatan media pembelajaran ini sebagai media bantu guru dalam menyampaikan materi tentang simplisia dan membantu siswa dalam mempelajari materi tentang simplisia. Dalam proses pembelajaran berlangsung di SMK Bardan Wasalaman menggunakan buku paket untuk kelas teori dan alat laboratorium untuk kelas praktek, serta penyampaian pembelajaran menggunakan metode ceramah, yaitu dengan cara menyampaikan materi yang diajarkan kepada siswa. Berdasarkan hasil kuesioner yang telah dibagikan kepada 25 siswa kelas X jurusan farmasi di SMK Bardan Wasalaman dapat disimpulkan bahwa 80% siswa kurang mengerti mata pelajaran farmakognosi pada bab simplisia dan 72% siswa merasa kesulitan dalam mengenal jenis-jenis dari simplisia. Pembuatan media pembelajaran ini dirancang menggunakan software Adobe Flash CS6, Corel Draw X4 dan Photoshop CS3. Media pembelajaran tersebut dikembangkan dengan metode pengembangan multimedia (MDLC), dengan tahapan Konsep, Desain, Pengumpulan Bahan, Pembuatan, Pengujian dan Distribusi. Media yang dibangun ini dapat menjelaskan materi beserta contoh dan menampilkan animasi yang menjelaskan pengolahan simplisia agar dapat memberikan suatu pandangan pada praktikum pengolahan simplisia. Media pembelajaran menggunakan metode pengujian GUI dan UAT. Berdasarkan metode pengujian tersebut dapat disimpulkan bahwa dalam icon, audio dan animasi media pembelajaran ini sudah sesuai dengan yang diharapkan dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Melalui serangkaian tahapan pengembangan dan pengujian sistem. Maka hasil pada penelitian ini dapat mempermudah siswa dalam mempelajari materi simplisia dan sebagai media bantu dalam menyampaikan materi simplisia. Saran pada perancangan media pembelajaran diharapkan peneliti dapat menambahkan animasi yang interaktif dan contoh materi yang lebih banyak.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Farmakognosi, Multimedia, Metode MDLC.

NANIK SURGAFI, 18.240.0037

MEDIA PEMBELAJARAN FARMAKOGNOSI TENTANG SIMPLISIA
BERBASIS MULTIMEDIA DI SMK BARDAN WASALAMAN BATANG,
under the guidance of Mosses Aidjili, M.Kom and Risqiati, M.Kom.

112+xv pp/77 pictures/15 tables/4 appendices/28 bibliography (2004-2021)

ABSTRACT

Pharmacognosy learning media about simplicia based on multimedia is a learning media that explains material about simplicia in class X Pharmacy. The purpose of making this learning media as a media to help teachers in conveying material about simplicia and assist students in learning material about simplicia. In the learning process taking place at SMK Bardan Wasalaman using textbooks for theory classes and laboratory equipment for practical classes, as well as delivering learning using the lecture method, namely by conveying the material taught to students. Based on the results of the questionnaire that has been distributed to 25 students of class X majoring in pharmacy at SMK Bardan Wasalaman it can be concluded that 80% of students do not understand pharmacognosy subjects in the simplicia chapter and 72% of students find it difficult to recognize the types of simplicia. The making of this learning media is designed using Adobe Flash CS6 software, Corel Draw X4 and Photoshop CS3. The learning media was developed using the multimedia development method (MDLC), with the stages of Concept, Design, Material Collection, Manufacture, Testing and Distribution. This built media can explain the material along with examples and display animations that explain the processing of simplicia in order to provide a view on the simplicia processing practicum. Learning media using GUI and UAT testing methods. Based on the test method, it can be concluded that the icons, audio and animation of this learning media are in accordance with what is expected and in accordance with user needs. Through a series of stages of system development and testing. So the results of this study can make it easier for students to learn simplicia material and as a media aid in conveying simplicia material. Suggestions on designing learning media are expected that researchers can add interactive animations and more examples of material.

Keywords: *Learning Media, Pharmacognosy, Multimedia, MDLC Method.*