

MUHAMMAD FARIS AMINULLAH, 18.240.0042
APLIKASI BUILDING DESIGN MINI COFFEE SHOP BERBASIS 3D
INTERAKTIF PADA BENGKEL LAS SYAHRUL BATANG, dibawah
bimbingan Ichwan Kurniawan, S.Kom., M.Kom dan Rizqi Wijonarko, S.Kom.
69+xiii hal/58 gambar/8 tabel/12 pustaka(2003-2020)

ABSTRAK

Desain bangunan berbasis 3D merupakan rancangan atau membuat suatu tempat dengan detail menggunakan aplikasi 3D. Salah satu penerapannya yaitu pada perancangan desain bangunan dengan menggunakan aplikasi 3D. Penelitian kali ini membuat sebuah aplikasi yang dapat menampilkan rancangan desain bangunan coffee shop berbasis 3D baik exterior maupun interior. Bengkel Las Syahrul Batang merupakan salah satu bengkel produsen yang dapat membuat rancang model bangunan untuk coffee shop atau kedai kopi. Dalam pembuatan rancang bangunan Bengkel Las Syahrul Batang masih menggunakan gambar 2D untuk media pemasarannya yaitu berupa brosur. Media tersebut kurang interaktif dalam pendistribusiannya, seperti contoh calon konsumen hanya bisa melihat desain bangunan dalam bentuk gambar 2D. Dari permasalahan tersebut maka dibuatlah sebuah aplikasi yang berjudul “Aplikasi Building Design Mini Coffee Shop Berbasis 3D Interaktif Pada Bengkel Las Syahrul Batang” nantinya aplikasi ini bisa digunakan sebagai media bantu dalam memasarkan produk dari Bengkel Las Syahrul Batang. Penerapan animasi 3D pada desain interior akan membuat calon konsumen lebih tertarik karena bisa melihat objek dengan nyata dan detail. Media bantu ini berupa aplikasi yang memanfaatkan smartphone dengan operasi sistem Android. Aplikasi Building Design Mini Coffee Shop Berbasis 3D Interaktif Pada Bengkel Las Syahrul Batang ini dirancang dengan menggunakan metode pengembangan sistem multimedia menurut Sutopo yang terdiri dari 6 tahapan yaitu konsep, desain, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Untuk tahapan pengujian sistem, metode pengujian aplikasi menggunakan GUI dan UAT. Setelah melalui tahapan pengembangan dan pengujian tersebut, penulis mendapatkan hasil bahwa Aplikasi Building Design Mini Coffee Shop Berbasis 3D Interaktif Pada Bengkel Las Syahrul Batang ini dapat menjadi media bantu dalam memasarkan produk dari bengkel dalam bentuk model objek 3D. Kelebihan dari aplikasi ini yaitu dapat menampilkan visual objek container coffe shop secara 3D dengan menggunakan smartphone.

Kata Kunci : Building, Design, Coffe Shop

MUHAMMAD FARIS AMINULLAH, 18.240.0042

APLIKASI BUILDING DESIGN MINI COFFEE SHOP BERBASIS 3D INTERAKTIF PADA BENGKEL LAS SYAHRUL BATANG, under the guidance Ichwan Kurniawan, S.Kom., M.Kom dan Rizqi Wijonarko, S.Kom. 69+xiii page/58 image/8 table/12 libraries(2003-2020)

ABSTRACT

3D based building design is a design or make a place in detail using 3D applications. One application is in the design of building designs using 3D applications. This research creates an application that can display 3D-based coffee shop building designs, both exterior and interior. Welding Workshop Syahrul Batang is one of the manufacturer's workshops that can design building models for coffee shops or coffee shops. In making the design of the Syahrul Batang Welding Workshop building, it still uses 2D images for its marketing media, namely in the form of brochures. The media is less interactive in its distribution, for example, potential consumers can only see building designs in the form of 2D images. From these problems, an application was made entitled "Application of Building Design Mini Coffee Shop Based on Interactive 3D at the Syahrul Batang Welding Workshop" later this application can be used as a media aid in marketing products from Syahrul Batang Las Workshop. The application of 3D animation in interior design will make potential consumers more interested because they can see objects in real and in detail. This auxiliary media is in the form of an application that utilizes a smartphone with an Android operating system. The Application of Building Design Mini Coffee Shop Based on Interactive 3D at the Syahrul Batang Welding Workshop was designed using the multimedia system development method according to Sutopo which consists of 6 stages, namely concept, design, material collection, manufacture, testing, and distribution. For the system testing stage, the application testing method uses GUI and UAT. After going through the stages of development and testing, the authors get the results that the Application of Building Design Mini Coffee Shop Based on Interactive 3D at the Syahrul Batang Welding Workshop can be a media aid in marketing products from the workshop in the form of 3D object models. The advantage of this application is that it can visually display coffee shop container objects in 3D using a smartphone

Keyword : Building, Design, Coffe Shop.