

ROYAN GIFARI 18.240.0044

MEDIA BANTU TEKNIK DASAR BELADIRI TAEKWONDO BERBASIS
MULTIMEDIA DI KOMITE OLAHRAGA NASIONAL INDONESIA (KONI)
KABUPATEN PEKALONGAN

dibawah bimbingan Hari Agung B, M.Kom., dan Eny Jumiati, M.Kom.

126 + xi halaman/ 85 gambar/ 31 tabel/ 5 lampiran/ 23 daftar pustaka (2002-2020)

ABSTRAK

Dalam kegiatan latihan taekwondo, murid harus mengetahui nama atau istilah dari macam-macam teknik dasar taekwondo dan melakukan gerakan yang disebutkan oleh pelatih menggunakan bahasa Korea. Sering kali murid - murid lupa dan kesulitan dalam melakukan gerakan maupun mengenal nama atau istilah dari setiap teknik dasar, karena menggunakan bahasa asing yang mungkin belum pernah mereka dengar, sehingga pelatih harus mengulang dalam menyampaikan materi gerakan dasar taekwondo. Maka dari itu dibutuhkan suatu media bantu teknik dasar beladiri taekwondo berbasis multimedia. Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data pada pembuatan aplikasi yaitu metode observasi, wawancara, kuesioner, dan studi literatur. Metode yang digunakan untuk mengembangkan sistem menggunakan metode pengembangan multimedia versi Mustika, Sugara dan Pratiwi yang terdiri dari 6 tahapan yaitu Concept (Konsep), Design (Desain), Material Collecting (Pengumpulan Bahan), Assembly (Pembuatan), Testing (Pengujian), Dan Distribution (Distribusi). Setelah melalui pengujian GUI dan UAT dihasilkan sebuah media bantu teknik dasar beladiri taekwondo berupa aplikasi yang dapat mempermudah pelatih dan murid dalam latihan. Aplikasi ini masih memerlukan pengembangan dalam variasi gerakan dalam video animasi.

Kata Kunci : Media Bantu, Teknik Dasar Beladiri Taekwondo, Multimedia

ROYAN GIFARI 18.240.0044

MEDIA ASSISTS BASIC MULTIMEDIA-BASED TAEKWONDO MARTIAL ARTS TECHNIQUES AT THE INDONESIAN NATIONAL SPORTS COMMITTEE (KONI) PEKALONGAN REGENCY

under the guidance of Hari Agung B, M.Kom., and Eny Jumiati, M.Kom.

126 + xi pages/ 85 images/ 31 tables/ 5 appendices/ 23 bibliography (2002-2020)

ABSTRACT

In taekwondo training activities, students must know the names or terms of the various basic taekwondo techniques and perform the moves mentioned by the trainer using Korean. Many times students forget and have difficulty in doing the movement or getting to know the name or term of each basic technique, because it uses a foreign language that they may not have heard of, so the coach has to repeat in delivering the basic movement material of taekwondo. Therefore, a media is needed to help the basic techniques of multimedia-based taekwondo martial arts. The methods used to collect data on making applications are observation methods, interviews, questionnaires, and literature studies. The method used to develop the system uses the mustika, sugara and Pratiwi versions of multimedia development methods which consist of 6 stages, namely Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, and Distribution. After going through GUI and UAT testing, a medium was produced to help basic taekwondo martial arts techniques in the form of an application that can make it easier for coaches and students to practice. The app still requires development in move variations in animated videos.

Keywords : Auxiliary Media, Basic Taekwondo Martial Arts Techniques, Multimedia