

FAHMI IMAM SUBECHI, 18.240.0056

MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK SEPEDA MOTOR 4 TAK BERBASIS

WEB, di bawah bimbingan Bapak Mosses Aidjili, S.Kom., M.Kom., dan Ibu Risqiati, S.Kom., M.Kom.

116+xiii/78 gambar/25 tabel/4 lampiran/16 daftar pustaka (1991 – 2016)

## ABSTRAK

*SMK Muhammadiyah merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan (SMK) yang bergerak di bidang teknologi dan rekayasa. Berdasarkan hasil wawancara, didapatkan sistem pembelajaran saat ini terdapat kendala seperti kurangnya minat belajar dan pengetahuan siswa untuk mempelajari materi tentang teknik sepeda motor. Dari permasalahan yang ada, maka dibuatkanlah sebuah media pembelajaran berbasis website sebagai alat bantu untuk membantu siswa memperluas pengetahuan siswa dalam belajar. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode System Development Life Cycle (SDLC) dengan model waterfall melalui tahapan-tahapannya yaitu Communication, Planning, Modeling, Construction, Deployment. Tahap pengujian yang digunakan yaitu pengujian White Box, Black Box, dan User Acceptance Test (UAT). Hasil pengujian aplikasi menggunakan perhitungan nilai Clomatic Complexity pada WhiteBox adalah 4 region, artinya tipe prosedur yang terstruktur dan stabil dengan resiko rendah yaitu program yang dibuat sederhana dan hasil dari pengujian UAT yang disebarluaskan menggunakan Google Form untuk siswa yaitu dengan hasil 68% bahwa media pembelajaran memberi pengaruh besar dalam mata pelajaran teknik sepeda motor dan 90,9% siswa tertarik untuk menggunakan media pembelajaran dalam bentuk website. Melalui serangkaian tahap pengembangan sistem dan pengujian tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran teknik sepeda motor 4 tak yang dibuat dapat berjalan lancar dan sesuai fungsinya, sehingga media pembelajaran ini dapat menjadi alat bantu pembelajaran siswa. Media pembelajaran ini telah disesuaikan dengan materi pembelajaran yang diterapkan dan memiliki isi yang mudah dipahami sehingga dapat dengan mudah digunakan oleh setiap penggunanya. Saran dari pembuatan aplikasi ini dengan ditambahnya forum diskusi agar bisa berinteraksi antar guru dengan siswa.*

**Kata Kunci :** *Media Pembelajaran, Teknik Sepeda Motor 4 Tak, Website*

FAHMI IMAM SUBECHI, 18.240.0056

WEB-BASED MOTORCYCLE ENGINEERING 4 LEARNING MEDIA, under the guidance of Mr. Mosses Aidjili, S.Kom., M.Kom., and Mrs. Risqiati, S.Kom., M.Kom.

116+xiii/78 images/25 tables/4 attachments/16 bibliography ()

## ***ABSTRACT***

*SMK Muhammadiyah is a vocational high school (SMK) engaged in technology and engineering. Based on the interview results, it was found that the current learning system has obstacles such as a lack of interest in learning and students' knowledge to study material about motorcycle engineering. From the existing problems, a website-based learning media was created as a tool to help students broaden students' knowledge in learning. The system development method used is the System Development Life Cycle (SDLC) method with a waterfall model through its stages namely Communication, Planning, Modeling, Construction, Deployment. The testing phase used is the White Box, Black Box, and User Acceptance Test (UAT) testing. The results of application testing using the calculation of the Clomatic Complexity value on WhiteBox are 4 regions, meaning that the type of procedure is structured and stable with low risk, that is, the program is made simple and the results of the UAT test are distributed using Google Form for students, namely with result 68% that learning media has an effect majoring in motorcycle engineering subjects and 90.9% of students are interested in using learning media in the form of websites. Through a series of stages of system development and testing, it shows that the 4-stroke motorcycle engineering learning media that is made can run smoothly and according to its function, so that this learning media can be a student learning aid. This learning media has been adapted to the learning material that is applied and has easy-to-understand content so that each user can easily use it. Suggestions from making this application with the addition of discussion forums so that teachers can interact with students.*

**Keywords :** Learning Media, 4 Stroke Motorcycle Engineering, Website