

ASBI GINARDO, 18.240.0080

MEDIA PEMBELAJARAN OLAHRAGA SEPAK BOLA UNTUK SISWA MI WALISONGO PODO BERBASIS MULTIMEDIA, dibawah bimbingan Hari Wahyu Setianto, M.Kom dan Amanah S.kom

125 hal/95 gambar/5 tabel/5 lampiran/18 pustaka (2013-2021)

ABSTRAK

Media pembelajaran Olahraga yang digunakan di MI Walisongo Podo adalah buku paket. Selama pandemi, proses penyampaian materi olahraga dengan metode daring, guru menjelaskan secara lisan dengan bantuan buku paket ataupun LKS. Namun metode daring kurang efektif karena penjelasan materi hanya berupa teks dan tidak ada contoh gerakan mengenai materi olahraga sehingga siswa merasa bosan dan kurang tertarik dengan materi yang disampaikan. Oleh karena itu perlu adanya media bantu dalam pembelajaran Olahraga. Media pembelajaran ini dibangun menggunakan metode pengembangan sistem multimedia yang terdiri dari 6 tahapan yaitu konsep, desain, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Pada tahap pengujian menggunakan GUI dan UAT. Melalui serangkaian tahapan pengembangan dan pengujian tersebut maka telah dihasilkan Media Pembelajaran Olahraga Sepak Bola Untuk Siswa MI Walisongo Podo yang dapat memberikan variasi media bantu pembelajaran yang interaktif bagi guru terhadap siswa dalam mempelajari materi Olahraga. Aplikasi ini membutuhkan pengembangan seperti meningkatkan fleksibilitas aplikasi agar dapat dioperasikan di semua platform smartphone.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Olahraga, Multimedia

ASBI GINARDO, 18.240.0080

MEDIA PEMBELAJARAN OLAHRAGA SEPAK BOLA UNTUK SISWA MI WALISONGO PODO BERBASIS MULTIMEDIA, dibawah bimbingan Hari Wahyu Setianto, M.Kom dan Amanah S.kom

125 hal/95 gambar/5 tabel/5 lampiran/18 pustaka (2013-2021)

ABSTRACT

Sports learning media used at MI Walisongo Podo are textbooks. During the pandemic, the process of delivering sports material using the online method, the teacher explained orally with the help of textbooks or worksheets. However, the online method is less effective because the explanation of the material is only in the form of text and there are no examples of movements regarding sports material so that students feel bored and less interested in the material presented. Therefore, there is a need for media to help in learning sports. This learning media is built using a multimedia system development method which consists of 6 stages, namely concept, design, material collection, manufacture, testing, and distribution. At the testing stage using GUI and UAT. Through a series of stages of development and testing, a Football Sports Learning Media for MI Walisongo Podo Students has been produced which can provide a variety of interactive learning aids for teachers to students in learning sports material. This application requires development such as increasing the flexibility of the application so that it can be operated on all smartphone platforms.

Keyword: Learning Media, Sports, Multimed