

RICKY ARISTYA BIMANTARA, 18.240.0085

APLIKASI PENGENALAN PERALATAN PENDAKIAN GUNUNG
BERBASIS MULTIMEDIA DI MAKOMPALA STMIK WIDYA PRATAMA

Dibawah Bimbingan Dicke JSH Siregar, S.Kom., M.Kom, Edi Purwanto, S.Kom

140 + xvi halaman / 100 gambar / 34 tabel / ... lampiran / 17 pustaka.

ABSTRAK

Mahasiswa Komputer Pecinta Alam biasa disebut Makompala adalah salah satu Unit Kegiatan Mahasiswa di STMIK Widya Pratama Pekalongan. Makompala mempunyai 3 Divisi, salah satunya yaitu Divisi Gunung Hutan yang bergerak dalam kegiatan di gunung dan hutan, dengan mengimplementasikan materi yang sudah dipelajari sejak materi ruang. Materi ruang merupakan kegiatan yang dilakukan untuk persiapan sebelum mengikuti pendidikan dasar. Dalam kegiatan materi ruang ini masih menggunakan metode konvensional yaitu anggota aktif menjelaskan materi pembelajaran secara lisan kepada calon anggota, media pembelajaran yang sekarang masih menggunakan modul yang hanya memberikan teks dan gambar karena peralatan pendakian gunung yang dimiliki Makompala tidak lengkap, jadi penyampaian materi tidak optimal, anggota juga harus sering mengulang-ulang materi yang sudah disampaikan kepada anggota baru. Maka dari itu dibuatlah Aplikasi Pengenalan Peralatan Pendakian Gunung Berbasis Multimedia. Aplikasi ini dirancang menggunakan Adobe Flash dengan metode pengembangan sistem multimedia menurut Luther-Sutopo yang terdiri dari Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing dan Distribution. Alat pengembangan sistem yang digunakan adalah struktur navigasi, Flowchart, LKT dan Storyboard. Metode Pengujian ini menggunakan metode GUI dan UAT. Dari serangkaian tahap pengembangan dan pengujian tersebut maka telah dihasilkan media pembelajaran alternatif berupa Aplikasi Pengenalan Peralatan Pendakian Gunung Berbasis Multimedia di Makompala STMIK Widya Pratama yang dapat membantu menyampaikan informasi tentang peralatan pendakian gunung dan dapat digunakan kapan dan dimana saja.

Kata Kunci: Aplikasi, Multimedia, Peralatan Pendakian Gunung

RICKY ARISTYA BIMANTARA, 18.240.0085

APLIKASI PENGENALAN PERALATAN PENDAKIAN GUNUNG
BERBASIS MULTIMEDIA DI MAKOMPALA STMIK WIDYA PRATAMA

Under the guidance of Dicke JSH Siregar, S.Kom., M.Kom, Edi Purwanto,
S.Kom

140 + xvi pages / 100 pictures / 34 tables / ... attachment / 17 bibliography.

ABSTRACT

Mahasiswa Computer Pecinta Alam commonly called Makompala is one of the Student Activity Units at STMIK Widya Pratama Pekalongan. Makompala has 3 Divisions, one of which is the Mountaineering Division which is engaged in activities in the mountains and forests, by implementing the material that has been studied since the materi ruang. Materi ruang is an activity carried out for preparation before attending basic education. In this Materi ruang activity, they still use conventional methods, namely active members explaining learning materials orally to prospective members, current learning media still use modules that only provide text and images because Makompala's mountain climbing equipment is incomplete, so the delivery of material is not optimal, Members must also often repeat the material that has been submitted to new members. Therefore, an Application for Introduction to Multimedia-Based Mountaineering Equipment was made. This application is designed using Adobe Flash with a multimedia system development method according to Luther-Sutopo which consists of Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing and Distribution. The system development tools used are navigation structures, flowcharts, worksheets and storyboards. This test method uses the GUI and UAT methods. From a series of development and testing stages, alternative learning media have been produced in the form of Multimedia-Based Mountaineering Equipment Introduction Applications at Makompala STMIK Widya Pratama which can help convey information about mountaineering equipment and can be used anytime and anywhere.

Keywords: *Applications, Multimedia, Mountaineering Equipment*