

RIESA PUTRI FEBRIANI, 18.240.0088

MEDIA PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN BATIK UNTUK SEKOLAH DASAR KELAS 5 BERBASIS MULTIMEDIA DI SDN SAPURO 05 PEKALONGAN, dibawah bimbingan PA. Christianto, M.Kom dan Agus Ilyas, M.Kom. 136++xvi Hal/71 Gambar/28 Tabel/2 Lampiran/11 Pustaka (2016-2019)

ABSTRAK

Mata Pelajaran batik merupakan salah satu mata pelajaran yang diajarkan di SDN Sapuro 05 pekalongan, dalam proses penyampaian materinya dirasa masih kurang terutama dalam materi batik cap dan batik tulis, karena media yang digunakan saat ini yaitu media buku paket tidak bisa menampilkan teknik membatik dalam materi batik cap dan batik tulis dimana hanya terdapat gambar dan teks saja, sehingga siswa/siswi masih kurang dalam mengetahui materi teknik membatik cap dan tulis. Media Pembelajaran ini memanfaatkan media laptop atau computer yang akan berjalan dengan operasi sistem Windows dengan menerapkan teks, gambar, animasi, video dan suara. Media pembelajaran ini dirancang dengan menggunakan metode pengembangan sistem multimedia menurut sutopo yang terdiri dari 6 tahapan yaitu konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan pendistribusian. Dalam tahap pengujian menggunakan GUI dan UAT. Melalui serangkaian tahapan pengembangan dan pengujian tersebut maka telah dihasilkan Media Pembelajaran Mata Pelajaran Batik Untuk sekolah dasar kelas 5 Berbasis Multimedia di SDN Sapuro 05 Pekalongan sebagai media bantu dalam penyampaian materi pada kegiatan belajar mengajar mata pelajaran batik.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Batik, Multimedia, Animasi

RIESA PUTRI FEBRIANI, 18.240.0088
MEDIA PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN BATIK UNTUK SEKOLAH
DASAR KELAS 5 BERBASIS MULTIMEDIA DI SDN SAPURO 05
PEKALONGAN, under the guidance of PA. Christianto, M. Kom and Agus Ilyas,
M. Kom. 136++xvi Pages/71 Figures/28 Tables/2 Attachments/11 Libraries
(2016-2019)

ABSTRACT

Batik subject is one of the subjects taught at SDN Sapuro 05 Pekalongan, in the process of delivering the material, especially the batik technique, it is still not effective, because the media used is still using package books where there are only pictures and text, so students still not understanding the material. This learning media utilizes laptop or computer media that will run on the Windows operating system by applying text, images, animation, video and sound. This learning media is designed using the method of developing a multimedia system according to Sutopo which consists of 6 stages, namely concept, design, collection of materials, manufacture, testing and distribution. In the testing phase using GUI and UAT. Through a series of stages of development and testing, a Multimedia-Based Learning Media for Batik Subjects for elementary school grade 5 at SDN Sapuro 05 Pekalongan has been produced as an aid in delivering material for teaching and learning activities for batik subjects.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Batik, Multimedia, Animasi