

18.240.0095 KHAERU MAMNUN

MEDIA PEMBELAJARAN TENTANG TEKNIK – TEKNIK DASAR
OLAHRAGA ATLETIK LOMPAT TINGGI DAN LOMPAT JAUH BERBASIS
MULTIMEDIA DI SMA N 01 COMAL,

di bawah bimbingan Paminto Agung Christianto, M.Kom., dan Agus Ilyas, M.Kom

ABSTRAK

Dalam mempelajari teknik – teknik dasar olahraga atletik lompat tinggi dan lompat jauh harus dilakukan dengan serius dikarenakan sebagai dasar untuk memahami teknik awalan, tolakan, melayang dan pendaratan dengan baik dan benar, karena ketika terdapat kesalahan dalam melakukan lompatan dapat mempengaruhi hasil dari lompatan tersebut, maka “ media pembelajaran tentang teknik – teknik dasar olahraga atletik lompat tinggi dan lompat jauh berbasis multimedia di SMA N 1 Comal” dibangun untuk dijadikan media inovasi baru sebagai pembelajaran materi teknik – teknik dasar lompat tinggi dan lompat jauh berbasis multimedia. Metode pengembangan sistem menggunakan MDLC (Multimedia Development Life Cycle) menurut (Sutopo 2012) yang terdiri dari 6 tahapan yaitu tahapan concept (konsep), design (desain), material collecting (pengumpulan bahan), assembly (pembuatan), testing (pengujian), dan distribution (distribusi). Dalam media pembelajaran ini, digunakan alat pengembangan sistem menggunakan struktur navigasi, flowchart, LKT (Lembar Kerja Tampilan), dan Storyboard. Media pembelajaran yang dibangun dapat menampilkan animasi 3d teknik – teknik dasar lompat tinggi dan lompat jauh yang dilengkapi background dan penjelasan suara dan materi teknik – teknik dasar lompat tinggi dan lompat jauh dalam bentuk teks. Aplikasi media pembelajaran ini diuji menggunakan metode pengujian GUI (Graphic User Interface) dan UAT (User Acceptance Test). Melalui serangkaian tahap pengembangan sistem dan pengujian tersebut maka telah dihasilkan aplikasi “ media pembelajaran teknik - teknik dasar lompat tinggi dan lompat jauh berbasis multimedia di SMA N 1 Comal “ yang dapat digunakan sebagai media yang baru dalam pembelajaran teknik – teknik dasar lompat tinggi dan lompat jauh.

Kata Kunci: *Media Pembelajaran Teknik – Teknik Dasar Lompat tinggi dan Lompat Jauh , Teknik – Teknik Dasar Lompat tinggi dan Lompat Jauh*

18.240.0095 KHAERU MAMNUN

LEARNING MEDIA ABOUT TECHNIQUES - BASIC TECHNIQUES OF
SPORTS ATHLETIC HIGH JUMP AND LONG JUMP BASED ON
MULTIMEDIA AT SMA N 01 COMAL,

under the guidance of Christianto, M.Kom., and Agus Ilyas, M.Kom.

ABSTRACT

In learning the basic techniques of high jump and long jump athletics, it must be done seriously because as a basis for understanding the starting, repulsing, hovering and landing techniques properly and correctly, because when there is an error in making a jump it can affect the result of the jump. "Learning media about the basic techniques of multimedia-based high jump and long jump athletics at SMA N 1 Comal" was built to be used as a new innovation medium as a multimedia-based learning material for basic high jump and long jump techniques. The system development method uses MDLC (Multimedia Development Life Cycle) according to (Sutopo 2012) which consists of 6 stages, namely the concept stage (concept), design (design), collecting material (material collection), assembly (manufacture), testing (testing), and distribution (distribution). In this learning media, system development tools are used using navigation structures, flowcharts, LKT (Display Worksheets), and Storyboards. The learning media that is built can display 3d animation of basic high jump and long jump techniques that are equipped with backsound and voice explanations and material for high jump and long jump basic techniques in text form. This learning media application was tested using the GUI (Graphic User Interface) and UAT (User Acceptance Test) testing methods. Through a series of stages of system development and testing, the application of "learning media for basic high jump and long jump techniques based on multimedia at SMA N 1 Comal" has been produced which can be used as a new medium in learning basic high jump and long jump techniques.

Keywords: Learning Media Techniques – Basic High Jump and Long Jump Techniques, High Jump and Long Jump Basic Techniques