

18.240.0097 ALUN MERU NUZULA

**MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA PADA
MATERI CALISTUNG DI BIMBEL PISMA GRIYA**

Dibawah bimbingan Eko Budi Susanto, M.Kom, dan Ari Putra Wibowo,
M.Kom,

109 Halaman / 52 Gambar / 18 Tabel / 21 Daftar Pustaka

ABSTRAK

Pada materi calistung di bimbel pisma griya yang berada di kedungwuni timur yang memiliki siswa kurang lebih 15 murid dimana dalam proses pembelajaran menggunakan buku yang memiliki kekurangan dalam aspek visual. Salah satu solusinya yang dapat di gunakan adalah media pembelajaran multimedia. Dari permasalahan tersebut, maka dibuatkanlah media pembelajaran multimedia sebagai media pendukung yang dapat membantu siswa dalam belajar tentang calistung. Metode pengumpulan datayang di gunakan adalah observasi dan wawancara. Media pembelajaran multimedia calistung dibuat menggunakan Construct 2 dan dikembangkan dengan metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dari Luther Sutopo yang memiliki 6 tahap yaitu concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Alat pengembangan sistem yang digunakan adalah flowchart, LKT (Lembar Kerja Tampilan), dan Struktur Navigasi. Pengujian media pembelajaran ini dilakukan dengan dua metode yaitu GUI (Graphical User Interface) dan UAT (User Acceptance Test). Aplikasi ini mampu menyajikan materi pengenalan alfabet pengenalan angka, cara membaca nama hewan dan buah, dan kuis susun kata serta perhitungan sederhana. Saran untuk pengembangan selanjutnya adalah menambahkan lebihbanyak fitur dan jenis kuis yang dapat di gunakan.

Kata Kunci: Media Pembelajaran Multimedia, Calistung, MDLC

18.240.0097 ALUN MERU NUZULA
MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA PADA
MATERI CALISTUNG DI BIMBEL PISMA GRIYA
under the guidance of Eko Budi Susanto, M.Kom, dan Ari Putra Wibowo,
M.Kom,

109 Pages / 52 Images / 18 Table / 21 Libraries

ABSTRACT

In the calistung material at pisma griya tutoring which is located in East Kedungwuni which has approximately 15 students, in the learning process, books are used that have deficiencies in the visual aspect. One solution that can be used is multimedia learning media. From these problems, multimedia learning media was made as a supporting media that could help students learn about calistung. Data collection methods used are observation and interviews. Calistung multimedia learning media was created using Construct 2 and developed using the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method from Luther Sutopo which has 6 stages, namely concept, design, collecting material, assembly, testing, and distribution. The system development tools used are flowcharts, LKT (Display Worksheets), and Navigation Structures. Learning media testing is done by two methods, namely GUI (Graphical User Interface) and UAT (User Acceptance Test). This application is able to present material for the introduction of the alphabet, the introduction of numbers, how to read the names of animals and fruits, and quizzes on wording and simple calculations. Suggestions for further development is to add more features and types of quizzes that can be used.

Keywords: *Multimedia Learning Media, Calistung, MDLC*