

18.240.0098 AYL A NUN DIAZ SYAHARANI

GAME EDUKASI MATERI TATA SURYA UNTUK KELAS 6 DI SDN 02  
BLIGOREJO BERBASIS WINDOWS

dibawah bimbingan Eko Budi S, M.Kom dan Ari Putra W, M.Kom

**ABSTRAK**

*Game* saat ini sudah menjadi alternatif hiburan untuk berbagai kalangan. *Role Playing Game* (RPG) adalah *game* yang memiliki unsur cerita yang kompleks dan seni peran yang membuat seseorang merasa seperti menjadi seorang tokoh pada *game* tersebut. Riset ini bertujuan untuk membuat sebuah software *game* dalam bentuk *game* RPG menggunakan perangkat lunak RPG Maker MV. *Game* yang ditampilkan dalam skripsi ini diambil dari pelajaran IPA materi Tata Surya untuk siswa kelas 6 SDN 02 Bligorejo. Diharapkan dengan adanya *game* ini akan memudahkan para siswa untuk belajar tentang Tata Surya. Metode penelitian yang digunakan dalam *game* ini adalah *Game Development Life Cycle* (GDLC) dimana tahapannya berupa inisiasi, pra produksi, produksi, testing, beta testing dan realese. Tahap inisiasi meliputi konsep kasar dari *game* yang akan dibuat mulai dari indentifikasi dari trending, topik, dan target dari *game* yang akan dibuat. Tahap pra produksi melibatkan penciptaan dan revisi desain *game* dan pembuatan prototipe permainan. Tahap produksi meliputi penciptaan aset, pembuatan kode sumber, dan integrasi kedua elemen. Tahap testing adalah tahap pengujian *game* oleh pembuat apakah *game* dapat berjalan dengan harapan pembuat. Tahap beta testing adalah tahap pengujian *Game* oleh siswa kelas 6 SDN 02 Bligorejo. Tahap realese merupakan tahap *game* yang telah lulus uji coba kemudian akan di distribusikan ke pengguna. Dari hasil penelitian ini berhasil menciptakan sebuah *game* RPG berjudul “Raya di Luar Angkasa”. Dengan *game* RPG “Raya di Luar Angkasa” pemain dapat belajar mengenai Tata Surya.

**Kata Kunci : Game Edukasi, Tata Surya, RPG Maker**

18.240.0098 AYL A NUN DIAZ SYAHARANI

GAME EDUKASI MATERI TATA SURYA UNTUK KELAS 6 DI SDN 02  
BLIGOREJO BERBASIS WINDOWS

under the guidance of Eko Budi S, M.Kom dan Ari Putra W, M.Kom

**ABSTRACT**

*Games are now an alternative entertainment for various groups. Role Playing Game (RPG) is a game that has elements of a complex story and role-playing art that makes one feel like a character in the game. This research aims to create a software game in the form of an RPG game using the RPG Maker MV software. The games featured in this thesis are taken from the Science lesson on the Solar System for 6th graders at SDN 02 Bligorejo. It is hoped that this game will make it easier for students to learn about the Solar System. The research method used in this game is Game Development Life Cycle (GDLC) where the stages are initiation, pre-production, production, testing, beta testing and release. The initialization stage includes a rough concept of the game to be made, starting from the identification of the trending, topics, and targets of the game to be made. The pre-production stage begins with the creation and revision of game designs and game prototypes. The production stage includes asset creation, source code generation, and integration of the two elements. The testing stage is the stage of testing the game by the maker whether the game can run with the creator's expectations. The beta testing stage is the game testing stage by 6th graders at SDN 02 Bligorejo. The real stage is the stage of the game that has passed the trial and will then be distributed to users. From the results of this study succeeded in creating an RPG game entitled "Raya di Luar Angkasa". With the RPG game "Kingdom in Space" players can learn about the Solar System.*

**Keywords : Education Game, Solar System, RPG Maker**