

MAGHFIROH RIZKI ARISTIYANI, 18.240.0126

APLIKASI BELAJAR PERGERAKAN BUMI, BULAN DAN PENGARUHNYA SEBAGAI MEDIA BANTU PROSES PEMBELAJARAN DI SMP N 04 BATANG, di bawah bimbingan Taryadi, M.Cs dan Widiono, M.Kom.

93 + xx halaman / 98 gambar / 36 tabel / 22 daftar pustaka (2008-2020)

ABSTRAK

SMP N 04 Batang merupakan salah satu sekolah menengah pertama yang beralamat di Desa Pasekaran Kabupaten Batang. Proses pembelajaran yang tengah diterapkan yaitu secara daring dan sering terjadi kendala seperti keterbatasan koneksi, kemampuan handphone, kesalahan teknis, sehingga pada beberapa siswa mengalami kesulitan dalam memahami materi pembelajaran yang diberikan oleh guru. Mengatasi permasalahan tersebut, maka dibuatkanlah media bantu pembelajaran khususnya untuk mata pelajaran IPA sub kompetensi tata surya tentang pengaruh pergerakan bumi dan bulan terhadap kehidupan yaitu Aplikasi belajar pergerakan bumi, bulan dan pengaruhnya. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) menurut Sutopo (2012), melalui tahapan-tahapannya yaitu tahapan concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Dalam tahap pengujian digunakan GUI (Graphic User Interface) dan UAT (User Acceptance Test). Melalui serangkaian tahap pengembangan sistem dan pengujian tersebut maka dihasilkan aplikasi belajar pergerakan bumi, bulan dan pengaruhnya yang mampu digunakan sebagai media bantu proses pembelajaran. Aplikasi media bantu pembelajaran ini berbasis android yang dapat dipelajari secara mandiri dari rumah masing-masing siswa bahkan tanpa koneksi internet sekalipun, materi pembelajaran yang ada dilengkapi dengan media animasi gambar, teks, hingga audio untuk mempermudah siswa dalam pemahaman materi pembelajaran. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada android, akan lebih baik lagi jika bisa diterapkan pada OS lain seperti IOS. Aplikasi ini memerlukan pengembangan dalam fitur server yang dapat menyimpan database untuk pembaruan sistem melalui aplikasi secara langsung.

Kata kunci : *media pembelajaran, pengaruh pergerakan bumi dan bulan, android.*

MAGHFIROH RIZKI ARISTIYANI, 18.240.0126

APLIKASI BELAJAR PERGERAKAN BUMI, BULAN DAN PENGARUHNYA SEBAGAI MEDIA BANTU PROSES PEMBELAJARAN DI SMP N 04 BATANG, under the guidance of Satriedi Wahyu B, M.Kom and Widiono, M.Kom.

93 + xx pages / 98 pictures / 36 table / 22 bibliography (2008-2020)

ABSTRACK

SMP N 04 Batang is one of the first high school which is located in the Village of Pasekaran Batang. The process of learning the midst applied online and it often happens constraints such as limitations of the connection, the ability of the mobile, a technical error, so the some of the students have difficulty in understanding the learning materials given by the teacher. To overcome these problems, it is made media learning aid especially for the subjects SCIENCE sub-competence of the solar system about the influence of the movement of the earth and the moon towards life, namely the Application of learning the movement of the earth, the moon and its influence. System development method used is the method of MDLC (Multimedia Development Life Cycle) according to Sutopo (2012), through its phases, namely the stages of concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. In the testing phase-to-use GUI (Graphic User Interface) and UAT (User Acceptance Test). Through a series of stages of development of the system and testing the resulting application to learn the movement of the earth, the moon and its influence are able to be used as a medium to help the learning process. Media application help learning this android-based application that can be studied independently of each house disciples even without an internet connection though, the learning materials are equipped with media animation image, text, to audio to facilitate students in understanding the learning materials. This application can only be run on android, will be even better if it can be applied on other OS like IOS. This app requires the development of features in a server that can store the database for a system update through the app directly.

Keywords :*learning media, the influence of the movement of the earth and the moon, android.*