

**YULLYANAH ERSA, 18.240.0153**

**APLIKASI PRESENSI BERBASIS MOBILE DENGAN TITIK  
KOORDINAT DI BAPPEDA KABUPATEN PEMALANG .**

di bawah bimbingan Arochman, M.Kom dan Much Rifqi Maulana, M.Kom

161 + xx halaman / 141 gambar / 43 tabel / 7 daftar pustaka (2009-2019)

**ABSTRAK**

*Presensi di Kantor Bappeda Pemalang merupakan salah satu faktor penting dalam penentuan tunjangan pegawai, namun masih banyak pegawai yang melakukan kecurangan ketika melakukan presensi. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dibuatlah sebuah aplikasi presensi berbasis mobile dengan titik koordinat di bappeda kabupaten pemalang, aplikasi ini dapat digunakan melalui smartphone dimana presensi dilakukan melalui scan barcode, titik koordinat lokasi dan scan wajah. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem adalah metode pengembangan metode waterfall yang meliputi 6 tahap yaitu, tahap communication, planning, modelling, construction dan deployment. Sedangkan untuk pemodelan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language) dan rancangan user interface menggunakan LKT (Lembar Kerja Tampilan). Software yang digunakan Xampp untuk database MySQL dan Visual Studio Code sebagai editor pemrogramannya dengan bahasa pemrograman yang dipakai adalah Laravel dan Flutter. Teknik pengujian menggunakan pengujian whitebox, blackbox, dan UAT (User Acceptance Test). Dari hasil pengujian UAT yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini mampu membantu mempermudah dan mempercepat presensi. Agar dapat membantu meningkatkan kedisiplinan pegawai maka perlu adanya pengembangan fitur notifikasi presensi.*

**Kata Kunci :** Aplikasi Presensi, Berbasis Mobile, Titik Koordinat

**YULLYANAH ERSA, 18.240.0153**

**MOBILE-BASED PRESENCE APPLICATION WITH COORDINATE POINTS IN BAPPEDA, PEMALANG REGENCY.**

under the guidance of Arochman, M.Kom and Much Rifqi Maulana, M.Kom

161 + xx pages / 141 pictures / 43 tables / 7 bibliography (2009-2019)

**ABSTRACT**

*Attendance at the Pemalang Bappeda Office is one of the important factors in determining employee benefits, but there are still many employees who commit fraud when making attendance. To overcome this problem, a mobile-based presence application was made with coordinates at the Pemalang Regency Bappeda, this application can be used via a smartphone where attendance is done through barcode scans, location coordinates and facial scans. The system development method used in making the system is the waterfall method which includes 6 stages, namely, communication, planning, modeling, construction and deployment stages. Meanwhile, for system modeling using UML (Unified Modeling Language) and user interface design using LKT (Display Worksheet). The software used by Xampp for the MySQL database and Visual Studio Code as its programming editor with the programming languages used are Laravel and Flutter. The testing technique uses whitebox, blackbox, and UAT (User Acceptance Test) testing. From the results of the UAT testing that has been carried out, it can be concluded that this application is able to help simplify and speed up attendance. In order to help improve employee discipline, it is necessary to develop a presence notification feature.*

**Keywords:** *Presence Application, Mobile Based, Coordinate Point*