

MEI SHEILA, 19.110.0008

**SISTEM INFORMASI KEGIATAN PEMUDA KEBANYON BERGERAK
BERBASIS WEB**

Dibawah bimbingan Arief Soma Darmawan, ST., M.Kom dan Wachid Darmawan, S.Kom., M.Kom

153 + xvii halaman / 150 gambar / 16 tabel / 4 lampiran / 20 pustaka

ABSTRAK

Kebanyon Bergerak merupakan organisasi sosial kepemudaan yang berdiri sejak tahun 2015 dan beranggotakan pemuda yang ada di Kebanyon RT 03 RW 04, Kelurahan Kasepuhan, Kabupaten Batang, Jawa Tengah. Kebanyon Bergerak merupakan organisasi sosial sebagai wadah pengembangan generasi muda yang tumbuh dan berkembang atas dasar kesadaran dan tanggung jawab sosial dari masyarakat. Organisasi ini dituntut untuk menjadi tempat untuk menyalurkan informasi dan mengasah kreatifitas dalam bersosialisasi para kaum muda dalam bidang sosial. Kebanyon Bergerak memiliki beberapa permasalahan dalam proses pencatatan dan pengelolaan kegiatan. Dan dalam penyebaran informasi mengenai kegiatan Pemuda Kebanyon Bergerak masih dilakukan dengan penempelan selebaran di pos kampling dan tembok-tembok warga, melalui media sosial dan telepon ataupun dari mulut ke mulut. Untuk proses pencatatan hasil rapat, laporan dana masuk dan dana keluar juga masih dikerjakan dengan manual. Maka dari itu dibuatlah Sistem Informasi Kegiatan Pemuda Kebanyon Bergerak Berbasis WEB yang dilengkapi fitur-fitur untuk penyampaian informasi Kebanyon Bergerak kepada masyarakat beserta fitur kelola data untuk admin. Pembangunan sistem menggunakan metode Waterfall yang dimulai dari tahap communication, planning, modeling, construction, dan deployment. Kemudian sistem diuji menggunakan pengujian GUI yang menghasilkan fungsionalitas atau proses sistem yang sesuai dengan kebutuhan Kebanyon Bergerak. Hasil dari sistem ini dapat membantu dalam mengelola data-data serta dapat menghasilkan laporan kegiatan dan keuangan. Setelah dilakukan metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan metode pengujian sistem maka terwujudnya Sistem Informasi Kegiatan Pemuda Kebanyon Bergerak. Dan saran yang diharapkan sistem dapat menambahkan fitur profil dari admin atau anggota yang login agar admin atau anggota dapat melakukan edit profil dan password sendiri.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kegiatan, organisasi, Pemuda, Web

MEI SHEILA, 19.110.0008

**WEB-BASED KEBANYON BERGERAK YOUTH ACTIVITY
INFORMATION SYSTEM**

*Under the guidance of Arief Soma Darmawan, ST., M.Kom and Wachid
Darmawan, S.Kom., M.Kom*

153 + xvii Pages / 150 Images / 16 Tables / 4 Attachment / 20 References

ABSTRACT

Kebanyon Bergerak is a youth social organization that was founded in 2015 and consists of youth in Kebanyon RT 03 RW 04, Kasepuhan Village, Batang Regency, Central Java. Kebanyon Bergerak is a social organization as a forum for the development of the younger generation who grow and develop on the basis of awareness and social responsibility of the community. This organization is required to be a place to channel information and hone creativity in socializing young people in the social field. Kebanyon Bergerak has several problems in the process of recording and managing activities. And in dissemination of information about the activities of the Kebanyon Bergerak Youth, it is still carried out by pasting leaflets at kamplang posts and walls of residents, through social media and telephone or word of mouth. For the process of recording the results of the meeting, the report of incoming and outgoing funds is also still being done manually. Therefore, a WEB-Based Kebanyon Bergerak Youth Activity Information System was created which is equipped with features for the delivery of Kebanyon Bergerak information to the community along with data management features for admins. System development uses the Waterfall method which starts from the stages of communication, planning, modeling, construction, and deployment. Then the system is tested using GUI testing which results in the functionality or process of the system that suits the needs of Kebanyon Bergerak. The results of this system can help in managing data and can produce activity and financial reports. After the data collection method, system development method and system testing method, the realization of the Kebanyon Bergerak Youth Activity Information System. And the suggestion that the system hopes can add a profile feature from admins or logged-in members so that admins or members can edit their own profiles and passwords.

Keywords: Information Systems, Activities, organizations, Youth, Web