

ABSTRAK

SMK Muhammadiyah Slawi memiliki 4 Jurusan yaitu Teknik Komputer dan Jaringan, Pariwisata, Akuntansi, dan Perhotelan. SMK Muhammadiyah Slawi saat ini masih dalam proses perkembangan dan berusaha meningkatkan pengetahuan akan teknologi. Namun dalam kegiatan belajar-mengajar masih terdapat beberapa kendala antara lain penyampaian materi dan tugas masih belum maksimal, penyampaian informasi pengumuman kurang tersebar secara maksimal, belum adanya sistem yang menampilkan jadwal matapelajaran, serta belum adanya forum diskusi. Hal tersebut menyebabkan kegiatan belajar-mengajar di SMK Muhammadiyah Slawi menjadi kurang optimal. Oleh karena itu, dalam pembuatan skripsi ini dibangun sebuah Sistem Informasi E-Learning di SMK Muhammadiyah Slawi Berbasis Web yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan tersebut. Sistem ini menggunakan metode waterfall dengan tahap communication atau menganalisa kebutuhan sistem, planning atau mendesain sistem sesuai dengan analisa kebutuhan, modeling atau pemodelan program, construction atau proses pengkodean dengan bahasa pemrograman, dan deployment atau perawatan sistem secara berkala oleh pengguna. Sedangkan untuk pemodelan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language) dan rancangan user interface menggunakan LKT (Lembar Kerja Tampilan). Software yang digunakan antara lain XAMPP untuk database MySQL dan Sublime Text untuk editor pemrogramannya dengan bahasa pemrograman yang dipakai adalah PHP versi 5. Sistem Informasi ini telah diuji menggunakan pengujian White Box, Black Box dan pengujian UAT (User Acceptance Test). Dari hasil kuesioner yang telah diujikan kepada 100 responden. Dapat disimpulkan bahwa sebagian besar responden berpendapat setuju dengan adanya sistem informasi e-learning di SMK Muhammadiyah Slawi yang mempermudah admin, guru dan siswa dalam melakukan kegiatan didalam sekolah. Hasil dari pengujian tersebut yaitu sistem ini mampu membantu proses kegiatan belajar-mengajar serta mempermudah dalam penyampaian pengumuman, sehingga dapat memberikan pelayanan yang optimal. Sistem ini masih memerlukan pengembangan sistem informasi e-learning bagi siswa dengan berbasis aplikasi.

Kata Kunci : Sistem Informasi, E-Learning, Berbasis Web, Waterfall.