

MUHAMAD FAZAL, 19.240.0066

SISTEM PELATIHAN MENGETIK 10 JARI BERBASIS WEB DI STMIK
WIDYA PRATAMA PEKALONGAN, dibawah bimbingan :

1. MOSSES AIDJILLI, M.Kom.

2. RISQIATI, M.Kom.

77 hal/ 34 gambar/ 9 tabel/ 10 pustaka (1982-2020)

ABSTRAKSI

STMIK Widya Pratama Pekalongan, sebagai institusi pendidikan tinggi yang fokus pada teknologi informasi, memahami bahwa keterampilan mengetik sepuluh jari menjadi fondasi penting dalam mendukung proses pembelajaran dan persiapan mahasiswa untuk memasuki dunia kerja yang semakin digital. Mahasiswa di STMIK Widya Pratama Pekalongan diharapkan untuk tidak hanya memiliki pengetahuan teoritis yang kuat, tetapi juga keterampilan praktis yang dapat diaplikasikan dalam dunia kerja yang dinamis. Hal tersebut juga menjadi masalah bagi mahasiswa dari hasil wawancara yang dilakukan salah satu mahasiswa STMIK Widya Pratama bahwa mahasiswa memiliki kendala pada kurangnya kesempatan untuk berlatih, dan tidak sering menggunakan komputer maupun laptop dalam kehidupan sehari – hari, serta kurangnya kepercayaan diri dalam mengetik. Dalam pembangunan sistem menggunakan metode pengembangan waterfall yang terdiri dari tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, pemeliharaan. Metode Pengujian yang digunakan adalah metode pengujian UAT (User Acceptance Test). Hasil yang diperoleh 93,2 % mahasiswa STMIK Widya Pratama Pekalongan sangat termotivasi untuk mengikuti Sistem Pelatihan Mengetik 10 Jari Berbasis Web di STMIK Widya Pratama Pekalongan. Dengan adanya Aplikasi Sistem Pelatihan Mengetik 10 jari berbasis web di stmik widya pratama pekalongan dapat memudahkan mahasiswa dalam melatih kemampuan mengetik 10 jari serta strategi dukungan teknis untuk pengguna sistem. Rencanakan dukungan yang efektif untuk memastikan pengguna memiliki akses bantuan dan pemecahan masalah jika diperlukan. Sarankan strategi dukungan teknis untuk pengguna sistem. Rencanakan dukungan yang efektif untuk memastikan pengguna memiliki akses bantuan dan pemecahan masalah jika diperlukan.

Kata kunci: UAT, Sistem pelatihan mengetik 10 jari, Waterfall

MUHAMAD FAZAL, 19.240.0066

WEB-BASED 10-FINGER TYPING TRAINING SYSTEM AT STMIK WIDYA PRATAMA PEKALONGAN, under guidance:

1. MOSSES AIDJILLI, M.Kom.
2. RISQIATI, M.Kom.

77 pages/ 34 images/ 9 tables/ 10 references (1982-2020)

ABSTRACT

STMIK Widya Pratama Pekalongan, as a higher education institution that focuses on information technology, understands that ten-finger typing skills are an important foundation in supporting the learning process and preparing students to enter an increasingly digital world of work. Students at STMIK Widya Pratama Pekalongan are expected to not only have strong theoretical knowledge, but also practical skills that can be applied in the dynamic world of work. This is also a problem for students from the results of an interview conducted by one of the STMIK Widya Pratama students that students have problems with a lack of opportunities to practice, and do not often use computers or laptops in everyday life, as well as a lack of confidence in typing. In building the system using the waterfall development method which consists of the stages of needs analysis, system design, implementation, testing, maintenance. The testing method used is the UAT (User Acceptance Test) testing method. The results obtained were 93.2% of STMIK Widya Pratama Pekalongan students were very motivated to take part in the Web-Based 10 Finger Typing Training System at STMIK Widya Pratama Pekalongan. With the web-based 10 finger typing training system application at Stmik Widya Pratama Pekalongan, it can make it easier for students to practice their 10 finger typing skills as well as technical support strategies for system users. Plan effective support to ensure users have access to help and troubleshooting when needed. Suggest technical support strategies for system users. Plan effective support to ensure users have access to help and troubleshooting when needed.

Keywords: *UAT, 10 finger typing training system, Waterfall*