

RAMADHAN ARDHIANSYAH 19.240.0097

APLIKASI MULTIMEDIA PEMBELAJARAN AKSARA JAWA UNTUK SISWA KELAS 6 DI SDN KASEPUHAN 06 BATANG

dibawah bimbingan Mosses Aidjili, M.Kom dan Victorianus AS, M.Si.

137 + xv halaman/ 81 gambar/ 17 tabel/ 4 lampiran/ 44 daftar pustaka (2011-2021)

ABSTRAK

SDN Kasepuhan 06 Batang merupakan salah satu Sekolah Dasar yang terdapat di Kabupaten Batang, tepatnya pada Dukuh Kasepuhan. Mata pelajaran Aksara Jawa di Sekolah Dasar, menjadi salah satu mata pelajaran yang sulit, dimana terdapat masalah yang sering dialami siswa/siswi, terutama dalam bentuk, dan tata cara penulisan, yang menyebabkan nilai rata-rata siswa masih banyak yang berada di bawah kkm yang ditentukan yaitu 75. Aplikasi Multimedia Pembelajaran Aksara Jawa dijadikan sebagai media bantu dalam pembelajaran Aksara Jawa di sekolah maupun disekolah. Aplikasi multimedia pembelajaran ini dibuat dengan menggunakan aplikasi Construct 2, dan Corel Draw, dengan metode pengembangan system MDLC. Selanjutnya dilakukan pengujian menggunakan metode GUI dan UAT, hasil pengujian GUI semua fungsi-fungsi icon, tombol, dan komponen lainnya yang ada pada layar tampilan bekerja dengan baik. Hasil uji UAT Aplikasi Multimedia Pembelajaran Aksara Jawa Untuk Siswa Kelas 6 di SDN Kasepuhan 06 Batang dengan melakukan wawancara dan kuesioner terpisah terhadap kepala subag program DISDIKBUD, guru dan murid, didapat 80% memuaskan atau dapat membantu DISDIKBUD Kabupaten Batang, dan hasil kuesioner dari guru dan murid didapat 88% sudah layak dijadikan sebagai media bantu untuk pembelajaran Aksara Jawa. Setelah melalui pengembangan dan pengujian yang sudah dilakukan, maka dihasilkan aplikasi berupa media pembelajaran Aksara Jawa yang dapat digunakan sebagai media guru dan siswa dalam proses pembelajaran Aksara Jawa, serta terciptanya sarana pengembangan metode pembelajaran interaktif yang lebih berkembang. Aplikasi ini masih memerlukan pengembangan terutama dalam hal penambahan fitur untuk melakukan penerjemahan tulisan latin ke Aksara Jawa.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Aksara Jawa, Multimedia

RAMADHAN ARDHIANSYAH 19.240.0097

APPLICATION MULTIMEDIA OF JAVANESE SCRIPT LEARNING FOR
GRADE 6 STUDENTS AT ELEMENTARY SCHOOL KASEPUHAN 06,
BATANG DISTRICT

under the guidance of Mosses Aidjili, M.Kom and Victorianus AS, M.Si.

137 + xv pages/ 81 pictures/ 17 tables/ 4 appendices/ 44 bibliography (2011-2021)

ABSTRACT

Kasepuhan 06 elementary school is one of the elementary schools in Batang Regency, precisely in the Kasepuhan Hamlet. The Javanese script subject in elementary school is one of the most difficult subjects, where there are problems that are often experienced by students, especially in the form and method of writing, which causes the average score of many students to be below the KKM. determined, namely 75. The Multimedia Application for Learning Javanese Script is used as a media aid in learning Javanese Script at schools and at school. This learning multimedia application is made using the Construct 2 application, and Corel Draw, with the MDLC system development method. After going through the development and testing that has been done, an application is produced in the form of Javanese Script learning media which can be used as a medium for teachers and students in the Javanese Script learning process, as well as the creation of a more developed means of developing interactive learning methods. This application still requires development, especially in terms of adding features to translate Latin writing into Javanese script.

Keywords : Learning Media, Aksara Jawa, Multimedia