

WIWIK LORESA, 19.240.0099

MEDIA INFORMASI PANDUAN MENJADI JURNALIS BERBASIS ANIMASI  
2D DI KOMPAS TV BIRO PEKALONGAN

Dibawah Bimbingan Mosses Aidjili, M.Kom dan Victorianus AS, M.Si

120 + xiii halaman / 80 gambar / 8 tabel / 5 lampiran / 14 pustaka (2003-2022).

**ABSTRAK**

*Kompas TV merupakan salah satu jaringan televisi swasta nasional di Indonesia yang berfokus pada konten berita, dimiliki oleh KG MEDIA anak usaha Kompas Gramedia. Kompas TV mempunyai 33 Biro daerah di seluruh Indonesia, salah satunya Kompas TV Biro Pekalongan, akan tetapi karena tidak adanya masa pelatihan dan tidak adanya media informasi pendukung dalam menyampaikan bagaimana jurnalis dan pekerjaan jurnalis dengan jelas, membuat kegiatan pekerjaan menjadi terhambat dan salah mengartikan peran seorang jurnalis. Aplikasi Media Informasi Panduan Menjadi Jurnalis Berbasis Animasi 2D di Kompas Tv Biro Pekalongan dijadikan sebagai media bantu untuk calon jurnalis, jurnalis baru dan alat bantu sebagai pengganti tidak adanya masa pelatihan atau training. Aplikasi media bantu ini menggunakan Adobe Illustrator 2022, After Effect 2021 dan Unity 2019. Selanjutnya dilakukan pengujian menggunakan metode GUI dan UAT, hasil pengujian GUI semua fungsi-fungsi icon, tombol, dan komponen lainnya yang ada pada layar tampilan bekerja dengan baik. Hasil uji UAT Aplikasi Media Informasi Panduan Menjadi Jurnalis Berbasis Animasi 2D di Kompas Tv Biro Pekalongan dengan melakukan wawancara dan kuesioner terpisah terhadap jurnalis tersertifikasi dan jurnalis baru atau calon jurnalis, didapat 80% memuaskan atau dapat membantu Pihak Kompas Biro, dan hasil kuesioner dari jurnalis baru atau calon jurnalis didapat 82,6% sudah layak dijadikan sebagai media bantu untuk membantu calon jurnalis, Melalui Serangkaian tahap pengembangan dan pengujian tersebut maka telah dihasilkan Aplikasi Media Informasi Panduan Menjadi Jurnalis Berbasis Animasi 2D di Kompas Tv Biro Pekalongan yang hampir menyerupai bagaimana sistem kerja dan kegiatan seorang jurnalis media televisi . Aplikasi ini menggunakan basis PC, untuk pengembangan aplikasi selanjutnya bisa diterapkan pada os lain seperti android dan IOS, dan aplikasi tersebut masih belum adanya materi Teknik Videografi.*

**Kata kunci :** *Aplikasi Panduan Menjadi Jurnalis, animasi 2 dimensi, GUI, UAT*

WIWIK LORESA, 19.240.0099

*MEDIA INFORMATION GUIDE TO BECOME A JOURNALIST BASED ON 2D ANIMATION AT KOMPAS TV, BIRO PEKALONGAN*

*Under the Guidance of Mosses Aidjili, M.Kom and Victorianus AS, M.Sc*

*133 + xiii pages / 80 pictures / 8 tables / 5 attachments / 14 references (2003-2022).*

**ABSTRACT**

*Kompas TV is one of the national private television networks in Indonesia that focuses on news content, owned by KG MEDIA, a subsidiary of Kompas Gramedia. Kompas TV has 33 regional bureaus throughout Indonesia, one of which is the Kompas TV Pekalongan Bureau, but due to the absence of a training period and the absence of information supporting media in conveying how journalists and the work of journalists clearly impedes work activities and misinterprets the role of a journalist. a journalist. Information Media Application Guide to Becoming a 2D Animation-Based Journalist on Kompas Tv Pekalongan Bureau is used as an auxiliary media for prospective journalists, new journalists and tools as a substitute for the absence of training or training period. This assistive media application uses Adobe Illustrator 2022, After Effect 2021 and Unity 2019. Further testing is carried out using the GUI and UAT methods, the results of the GUI testing of all icon functions, buttons and other components on the screen display work well. The results of the UAT test for the Information Media Application Guide to Becoming a 2D Animation-Based Journalist at Kompas Tv Pekalongan Bureau by conducting separate interviews and questionnaires for certified journalists and new journalists or prospective journalists, obtained 80% satisfactory or able to help the Kompas Bureau, and the results of the questionnaire from new journalists or prospective journalists obtained 82.6% is appropriate to be used as an auxiliary media to assist prospective journalists. Through a series of development and testing stages, an Information Media Application for Guiding Becoming a Journalist Based on 2D Animation on Kompas Tv Pekalongan Bureau has been produced which almost resembles how the system works and the activities of a television media journalist. This application uses a PC base, for further application development it can be applied to other OS such as Android and IOS, and the application still does not have videography technique material.*

**Key words:** *Guide to Becoming a Journalist Application, 2D animation, GUI, UAT*