

AZKAR KHAIRUL ANWAR, 19.240.0101  
SISTEM INFORMASI OSIS DAN E-VOTING KETUA OSIS DI SMA NEGERI  
1 KESESI KABUPATEN PEKALONGAN BERBASIS WEB, di bawah  
bimbingan Risqiati, M.Kom. dan Bambang Ismanto, M.Kom.  
164 + CIXXVII / 116 Gambar / 26 Tabel / 19 daftar pustaka (2010-2023)

## **ABSTRAK**

*OSIS merupakan kependekan dari Organisasi Siswa Intra Sekolah, Organisasi ini berada di tingkat Sekolah dan dibentuk di sekolah menengah yaitu SMP dan SMA. Organisasi ini menjadi wadah pembinaan kesiswaan di sekolah untuk pengembangan minat, bakat, serta potensi siswa, OSIS bertugas untuk mengendalikan aktivitas agar mencapai tujuan yang positif. Dari permasalahan yang ada, dimana dalam proses penyampaian informasi yang diberikan OSIS kepada Siswa kurang cepat dalam penyampaiannya, dimana proses penyampaian yang dilakukan OSIS menggunakan kertas yang di tempel pada papan Informasi, yang menjadikan proses penyampaian Informasi sedikit lambat, dan dalam proses pengambilan suara dalam pemilihan, dimana para siswa antri satu persatu dari tiap kelasnya untuk memberikan suaranya. Dalam pembuatan sistem informasi ini menggunakan metode pengembangan sistem Waterfall, yang terdiri dari tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian,serta pemeliharaan, dan untuk menguji sistem menggunakan GUI(Graphic User Interface), dan metode pengujian UAT (User Acceptance Test). Dari hasil sistem, dan pengujian sistem, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi OSIS dan e-voting berjalan sesuai fungsinya dengan baik. Sistem Informasi OSIS dan e-voting berbasis website ini dapat membantu OSIS dalam menyampaikan sebuah informasi secara cepat dan dalam proses pemilihan ketua OSIS dapat dilaksanakan dengan cepat dan tepat serta akurat dalam perolehan hasil suara. Dengan adanya sistem ini diharapkan kedepanya dapat melakukan obrolan pribadi yang dilakukan antara user dengan admin.*

**Kata kunci :** sistem informasi osis, e-voting, waterfall, GUI, UAT, OSIS

AZKAR KHAIRUL ANWAR, 19.240.0101  
STUDENT COUNCIL INFORMATION SYSTEM AND E-VOTING OF  
STUDENT COUNCIL PRESIDENT AT SMA NEGERI 1 KESESI  
PEKALONGAN REGENCY WEB-BASED, under the guidance of Risqiati,  
M.Kom. and Bambang Ismanto, M.Kom.  
164 + CIXXVII / 116 Images / 26 Tables / 19 Libraries (2010-2023)

## ABSTRACT

*OSIS stands for Intra-School Student Organization, this organization is at the school level and is formed in middle schools, namely junior high and high school. This organization is a forum for student development in schools to develop students' interests, talents, and potential. The OSIS is tasked with controlling activities in order to achieve positive goals. Of the existing problems, where in the process of conveying the information provided by the Student Council to students it is not fast in conveying it, where the delivery process carried out by the Student Council uses paper pasted on the Information board which makes the process of conveying Information a little slow, and in the process of voting in elections, where the students queued one by one from each class to vote. In making this information system using the Waterfall system development method, which consists of the stages of needs analysis, system design, implementation, testing, and maintenance, and to test the system using the GUI (Graphic User Interface), and the UAT (User Acceptance Test) testing method. From the results of the system and system testing, it can be concluded that the osis information system and e-voting are functioning properly. The OSIS Information System and website-based e-voting can assist OSIS in conveying information quickly and in the process of selecting the OSIS chairperson it can be carried out quickly and precisely and accurately in obtaining vote results. With this system, it is hoped that in the future it will be possible to have private chats between the user and the admin.*

**Keywords:** *student council information system, e-voting, waterfall, GUI, UAT, OSIS*