

GAME EDUKASI PEMBELAJARAN PETUALANGAN GEOMETRI
BANGUN RUANG BERBASIS ANDROID

Dibawah Bimbingan Much.Rifqi Maulana ,M.Kom dan Nur Ika Royanti, M.Kom
121 hal + xv / 96 gambar / 17 tabel / 4 lampiran / 13 pustaka 2009 - 2018

ABSTRAK

Geometri bangun ruang merupakan salah satu materi yang diajarkan di sekolah dasar (SD). Metode pembelajaran yang digunakan hanya menerangkan materi dengan menggunakan alat peraga sederhana. Sehingga materi geometri bangun ruang hanya sedikit dipahami pada anak. Maka dari itu, perlu dibuat suatu media yang mampu membuat anak memahami materi geometri bangun ruang dengan lebih baik, salah satunya melalui game. Metode yang digunakan yang digunakan adalah MDLC yang terdiri dari 6 tahap yaitu concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Penggunaan aplikasi ini menggunakan GUI dan UAT. Berdasarkan pengujian menggunakan GUI dan UAT diperoleh bahwa hasil produk yang dikembangkan dapat berjalan dengan baik. Diharapkan game edukasi yang dikembangkan ini dapat digunakan sebagai alternatif media pembelajaran terutama pada materi geometri bangun ruang.

Kata kunci : *Media, Game, Edukasi, Construct2, Matematika*

FIKRI ZIDAN ALKATIRI 19.240.0103

EDUCATIONAL GAME LEARNING ADVENTURE GEOMETRY BUILD
SPACE BASED ON ANDROID

Under the Guidance of Much.Rifqi Maulana, M.Kom and Nur Ika Royanti,
M.Kom

121 hal + xv / 96 gambar / 17 tabel / 4 lampiran / 13 pustaka 2009 - 2018

ABSTRACT

Spatial geometry is one of the materials taught in elementary school (SD). The learning method used only explains the material using simple props. So that the geometric material of geometric shapes is only slightly understood in children. Therefore, it is necessary to create a media that is able to make children understand geometry material better, one of which is through games. The method used is MDLC which consists of 6 stages, namely concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The use of this application uses the GUI and UAT. Based on testing using the GUI and UAT it was found that the results of the product being developed could run well. It is hoped that the developed educational game can be used as an alternative learning media, especially in geometry materials.

Keywords: *Media, Games, Education, Construct2, Mathematics*