

MUHAMMAD RIZKY

PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA PENYULUHAN STUNTING
UNTUK ORANG TUA DI POSYANDU NUSA INDAH KELURAHAN
PASIRKRATONKRAMAT KOTA PEKALONGAN, dibawah bimbingan Prastuti
Sulistiyorini, M.Kom. dan Risqiati, M.Kom.

80 + xiv halaman / 58 gambar / 5 tabel / 4 lampiran / 22 pustaka (2015-2024)

ABSTRAK

Posyandu Nusa Indah berperan penting dalam pencegahan stunting di Kelurahan Pasirkratonkramat, Kota Pekalongan, namun metode penyuluhan yang masih konvensional menyebabkan rendahnya pemahaman orang tua mengenai stunting dan pencegahannya. Penelitian ini bertujuan merancang aplikasi multimedia penyuluhan stunting berbasis Android yang interaktif, menarik, dan mudah diakses. Aplikasi dirancang dengan metode prototipe melalui tahapan analisis kebutuhan, desain, perancangan antarmuka, dan pembuatan prototipe interaktif. Materi penyuluhan disajikan dalam bentuk teks, gambar, video animasi, dan kuis interaktif untuk meningkatkan keterlibatan pengguna, dengan desain antarmuka dibuat menggunakan CorelDraw 2020 dan Figma. Hasil perancangan menunjukkan bahwa aplikasi ini berpotensi membantu kader posyandu dalam menyampaikan materi penyuluhan secara efektif, meningkatkan pengetahuan orang tua, dan mendukung program percepatan penurunan stunting di Kota Pekalongan, khususnya di Kelurahan Pasirkratonkramat.

Kata kunci: Multimedia, Penyuluhan, Stunting, Prototipe

MUHAMMAD RIZKY

DESIGN OF A MULTIMEDIA COUNSELING APPLICATION ON STUNTING FOR PARENTS AT POSYANDU NUSA INDAH, PASIRKRATONKRAMAT VILLAGE, PEKALONGAN CITY. Under the guidance of Prastuti Sulistyorini, M.Kom. dan Risqiati, M.Kom.

80 + xiv halaman / 58 gambar / 5 tabel / 4 lampiran / 22 pustaka (2015-2024)

ABSTRACT

Posyandu Nusa Indah plays an important role in preventing stunting in Pasirkratonkramat Village, Pekalongan City, yet the conventional counseling methods often lead to low parental understanding regarding stunting and its prevention. This study aims to design an interactive, engaging, and accessible Android-based multimedia stunting counseling application. The application was developed using the prototyping method, consisting of requirements analysis, design, interface development, and interactive prototype creation. Counseling materials are presented through text, images, animated videos, and interactive quizzes to enhance user engagement, with the interface designed using CorelDraw 2020 and Figma. The design results indicate that this application has the potential to assist posyandu cadres in delivering counseling materials more effectively, improve parental knowledge, and support the stunting reduction acceleration program in Pekalongan City, particularly in Pasirkratonkramat Village.

Keywords: *Multimedia, Counseling, Stunting, Prototype*