

HONIYUL KHAMID, 19.240.0155

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PROJEK BERBASIS
APLIKASI SEBAGAI IMPLEMENTASI KURIKULUM MERDEKA DI SMP
SATU ATAP NOTOGIWANG

Dibawah Bimbingan Mosses Aidjili, M.Kom dan Victorianus A. Siswanto, M.Si
127 + xvi halaman / 87 gambar / 20 tabel / 4 lampiran / 28 pustaka (2012-2020).

ABSTRAK

SMP Satu Atap Notogiwang merupakan salah satu Sekolah Menengah yang terdapat di Kabupaten Pekalongan, tepatnya di Desa Notogiwang. P5 (Projek Penguatan Profil Pelajar Pancasila) di Sekolah Menengah merupakan mata pelajaran yang baru hal ini membuat bapak ibu guru mengalami kesulitan dalam mengajar mata pelajaran P5 khususnya pada materi projek. Sehingga hal ini merambat kepada murid yang menjadi kurang memahami materi yang disampaikan oleh guru, terdapat 30% murid yang mengalami kesulitan dalam proses pembelajaran Projek P5. Maka dari itu perlu dibuatkan sebuah Aplikasi Media Pembelajaran Projek untuk mempermudah guru dalam mengajar materi Projek P5. Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data yaitu metode observasi, wawancara, dan kuesioner. Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem menggunakan metode pengembangan system MDLC versi Luther Sutopo dalam (Mustika 2018) yang terdiri dari 6 tahapan yaitu Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, Dan Distribution. Sedangkan metode pengujian sistem menggunakan Graphical User Interface (GUI) dan User Acceptance Test (UAT). Melalui tahap dan metode yang digunakan, maka telah dihasilkan aplikasi berupa Media Pembelajaran Projek Berbasis Aplikasi Sebagai Implementasi Kurikulum Merdeka di Smp Satu Atap Notogiwang yang dapat digunakan sebagai media guru dan siswa dalam proses pembelajaran P5. Berdasarkan hasil dari kuesioner yang dibagikan kepada 26 siswa mendapatkan hasil bahwa 88% Aplikasi Media Pembelajaran Projek P5 ini dapat membantu siswa dalam mempelajari materi tentang Projek P5. Namun, Aplikasi ini masih memerlukan pengembangan dengan memberikan Admin untuk update aplikasi dengan penambahan jumlah soal supaya bisa ditambahkan.

Kata kunci : *Media Pembelajaran, Projek, P5, Multimedia.*

HONIYUL KHAMID, 19.240.0155

DEVELOPMENT OF APPLICATION-BASED PROJECT LEARNING MEDIA
AS AN IMPLEMENTATION OF THE INDEPENDENT CURRICULUM AT
ONE-ROOF SMP NOTOGIWANG

Under the Guidance of Mosses Aidjili, M.Kom and Victorianus A. Siswanto, M.Si

127 + xvi pages / 87 figures / 20 tables / 4 attachments / 28 references (2012-2020).

ABSTRACT

Notogiwang One Roof Junior High School is one of the secondary schools in Pekalongan Regency, precisely in Notogiwang Village. P5 (Projek Penguatan Profil Pelajar Pancasila) in Middle School is a new subject, this makes teachers have difficulty teaching P5 subjects, especially on project material. So that this propagates to students who become less understanding of the material delivered by the teacher, there are 30% of students who have difficulty in the P5 Project learning process. Therefore, it is necessary to make a Project Learning Media Application to facilitate teachers in teaching P5 Project material. The methods used to collect data are observation, interview, and questionnaire methods. The method used for system development uses the MDLC system development method version of Luther Sutopo in (Mustika 2018) which consists of 6 stages, namely Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, and Distribution. While the system testing method uses Graphical User Interface (GUI) and User Acceptance Test (UAT). Through the stages and methods used, an application has been produced in the form of Application-Based Project Learning Media as an Implementation of the Merdeka Curriculum at Smp Satu Atap Notogiwang which can be used as a medium for teachers and students in the P5 learning process. Based on the results of the questionnaire distributed to 26 students, the results show that 88% of this P5 Project Learning Media Application can help students in learning material about P5 Project. But, this application still needs development by providing Admin to update the application with the addition of the number of questions so that it can be added.

Keywords: Learning Media, Project, P5, Multimedia.