

FEBIKA ARISHEFIA, 20.110.0003  
SISTEM INFORMASI *E-VOTING* UNTUK PEMILIHAN KETUA OSIS DI  
SMP 13 KOTA PEKALONGAN, dibawah bimbingan Ibu Devi Sugianti, M.Kom  
dan Bapak Wachid Darmawan, M.Kom. 107+xiv hal/83 gambar/18 tabel/3  
lampiran/21 pustaka (2002-2021)

### ABSTRAK

*Pemilihan ketua OSIS dilakukan melalui pemungutan suara siswa-siswi SMP Negeri 13 Kota Pekalongan. Proses pemilihan ketua OSIS di SMP Negeri 13 Kota Pekalongan dengan cara memilih kandidat ketua OSIS dengan pencoblosan surat suara dan dilakukan di aula sekolah secara bersamaan. Hal tersebut dapat menimbulkan beberapa masalah, seperti adanya penumpukan siswa di aula sekolah, pencoblosan dilakukan oleh siswa lebih dari satu kandidat, proses perhitungan membutuhkan waktu yang lama sehingga proses pemilihan ketua OSIS menjadi tidak efektif. Oleh karena itu dibangun sebuah sistem informasi tentang Sistem Informasi E-Voting untuk Pemilihan Ketua OSIS di SMP Negeri 13 Kota Pekalongan. Pengembangan sistem menggunakan metode pengembangan Waterfall mulai dari tahap Communication, Planning, Modelling, Construction, dan Deployment. Dalam proses pembuatan sistem menggunakan framework CodeIgniter dan Visual Studio Code sebagai text editor. Sistem ini telah diuji menggunakan pengujian GUI dan UAT yang menghasilkan proses sistem yang sudah sesuai dengan kebutuhan. Hasil dari sistem dapat membantu proses pemilihan ketua OSIS di SMP Negeri 13 Kota Pekalongan. Sehingga tidak terjadi kecurangan karena pemilih hanya bisa menggunakan satu kali suara, apabila pemilih sudah menggunakan hak suaranya maka tidak akan bisa menggunakan lagi karena voting tersebut dicatat dalam database. Namun Sistem ini perlu adanya pengembangan yaitu laporan dapat dikembangkan dengan sistem dibuat online, Akan lebih baik jika sistem dapat dikembangkan menjadi sistem e-voting yang lebih kompleks dari segi laporan pemilihan.*

Kata Kunci : Sistem Informasi, E-Voting, Pemilihan

FEBIKA ARISHEFIA, 20.110.0003  
E-VOTING INFORMATION SYSTEM FOR ELECTION OF STUDENT  
ASSOCIATION LEADERS IN SMP 13 KOTA PEKALONGAN, under the  
guidance of Mrs. Devi Sugianti, M.Kom and Mr. Wachid Darmawan, M.Kom.  
107+xiv page/83 figures/18 tables/3 attachments /21 libraries (2002-2021)

### **ABSTRACT**

*The election of the student council chairman is conducted through a vote of students of SMP Negeri 13 Kota Pekalongan. The process of electing the student council chairman at SMP Negeri 13 Kota Pekalongan by selecting candidates for the chairman of the student council by casting ballots and carried out in the school hall simultaneously. This can cause several problems, such as the accumulation of students in the school hall, voting is done by students of more than one candidate, the calculation process takes a long time so that the process of electing the student council chairman becomes ineffective. Therefore, an information system was built about the E-Voting Information System for the Election of Student Council Chairperson at SMP Negeri 13 Kota Pekalongan. System development uses the Waterfall development method starting from the Communication, Planning, Modeling, Construction, and Deployment stages. In the process of making the system using the CodeIgniter framework and Visual Studio Code as a text editor. This system has been tested using GUI and UAT testing which results in a system process that is in accordance with the needs. The results of the system can help the process of selecting the student council chairman at SMP Negeri 13 Kota Pekalongan. So that fraud does not occur because voters can only use one vote, if the voter has used his vote, he will not be able to use it again because the vote is recorded in the database. However, this system needs development, namely reports can be developed with the system made online, it would be better if the system can be developed into an e-voting system that is more complex in terms of election reports.*

Keywords: Information System, E-Voting, Election