

LAELA EFENDI, 20.230.0046

SISTEM INFORMASI EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB PADA ELIGHT CREATIVE PRODUCTION, dibawah bimbingan Ichwan Kurniawan, S.Kom., M.Kom. dan Risqi Wijonarko, S.Kom., M.Kom.

146 + xvi halaman / 93 gambar / 28 tabel / 9 lampiran / 27 pustaka (2018 – 2023)

ABSTRAK

Temuan masalah dalam proses pengolahan data pada Elight Creative Production menyebabkan redundansi dan bentrok jadwal, kesulitan pencarian data, serta terjadi penumpukan data. Sehingga dibangun sistem menggunakan metode waterfall melalui Komunikasi, Perencanaan, Pemodelan, Konstruksi, dan Penyerahan Sistem. Sistem dirancang dengan menggunakan Unified Modeling Language (UML) dan Lembar Kerja Tampilan (LKT). Sistem diuji dengan menggunakan metode White Box, Black Box, dan User Acceptance Test (UAT), yang menunjukkan bahwa sistem yang telah dibangun dapat berjalan sesuai dengan rancangan yang telah dibangun dan sesuai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna. Sistem dapat membantu dalam pengolahan data dengan lebih mudah dan proses pembuatan laporan data dengan lebih mudah, serta dapat membantu konsumen untuk mendapatkan informasi layanan yang disediakan tanpa harus bertanya secara langsung ke lokasi. Namun sistem masih perlu dikembangkan dengan menambahkan fitur pembayaran melalui sistem langsung dengan metode yang saat ini tersedia seperti API Banking maupun e-wallet. Selain itu, sistem masih membutuhkan fitur chat untuk digunakan sebagai media diskusi antara pemesan dan pengelola.

Kata Kunci : *Sistem, Event Organizer, Web*

LAELA EFENDI, 20.230.0046

WEB-BASED EVENT ORGANIZER INFORMATION SYSTEM IN ELIGHT CREATIVE PRODUCTION, under guidance of Ichwan Kurniawan, S.Kom., M.Kom. dan Risqi Wijonarko, S.Kom., M.Kom.

146 + xvi pages / 93 images / 28 tables / 9 attachments / 27 libraries (2018 – 2023)

ABSTRACT

The discovery of problems in the data processing process at Elight Creative Production caused redundancies in recorded item data, schedule conflicts, difficulty searching for data, and data accumulation. So a system was built using the waterfall method through Communication, Planning, Modeling, Construction and System Delivery. The system was designed using Unified Modeling Language (UML) and Display Worksheet (DW). The system is tested using the White Box, Black Box, and User Acceptance Test (UAT) methods, which show that the system that has been built can run according to the design that has been built and in accordance with user requirements specifications. The system can help in processing data more easily and making data reports more easily, and can help consumers to get information on the services provided without having to ask directly at the location. However, the system still needs to be developed by adding payment features via a direct system using currently available methods such as API Banking or e-wallet. Apart from that, the system still requires a chat feature to be used as a discussion medium between orderers and managers.

Key Word : *System, Event Organizer, Web*