

MUHAMMAD AKMALUN NAS, 20.230.0072

**PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENYEWAAN ALAT OUTDOOR
BERBASIS WEB PADA SEMAK BELUKAR MENGGUNAKAN METODE
*DESIGN THINKING***

Dibawah bimbingan Eko Budi Susanto, M.Kom dan Nur Ika Royanti, M.Kom,

Halaman xii + 81 Halaman / 59 gambar / 10 tabel / 24 pustaka

ABSTRAK

Semak Belukar merupakan salah satu penyedia jasa penyewaan alat outdoor, namun proses penyewaan yang berjalan saat ini masih belum maksimal dan menimbulkan kendala bagi pengguna, seperti kesulitan saat hendak mencari informasi ketersediaan alat secara langsung dan cara melakukan pemesanan yang tidak fleksibel karena masih sangat mengandalkan admin Semak Belukar dalam melakukan pemesanan. Tujuan penelitian ini dilakukan adalah untuk membuat rancangan aplikasi penyewaan berbasis web dengan User Interface menarik dan user Experience yang mudah digunakan. Untuk membangun rancangan tersebut, penelitian ini memanfaatkan metode Design Thinking yang diimplementasikan melalui lima langkah inti yaitu Empathize, Define, Ideate, Prototype, dan Test. Melalui tahapan tersebut, dihasilkan rancangan solusi berupa desain High-Fidelity serta Prototype yang mengakomodasi kebutuhan pengguna mulai dari pencarian daftar alat yang tersedia pada tanggal yang ditentukan, manajemen keranjang, hingga konfirmasi pembayaran. Hasil rancangan kemudian divalidasi melalui pengujian Usability Testing kepada responden menggunakan metode System Usability Scale. Hasil pengujian menunjukkan bahwa rancangan desain yang dibuat mendapatkan respon positif dan dinilai sudah bagus untuk dilakukan proses pengembangan selanjutnya, karena mampu memberikan kemudahan akses informasi serta pengalaman pemesanan yang lebih efisien bagi pengguna.

Kata Kunci : *UI/UX Design, Penyewaan Alat Outdoor, Design Thinking, Website.*

MUHAMMAD AKMALUN NAS, 20.230.0072

UI/UX DESIGN OF WEB-BASED OUTDOOR GEAR RENTAL APPLICATION AT SEMAK BELUKAR USING DESIGN THINKING METHOD

Under the guidance of Eko Budi Susanto, M.Kom *and* Nur Ika Royanti, M.Kom,

Pages xii + 81 pages / 59 pictures / 10 tables / 24 libraries

ABSTRACT

Semak Belukar is an outdoor gear rental service provider; however, the current rental process is not yet optimal and causes difficulties for users. These include challenges in directly finding information regarding equipment availability and an inflexible ordering method that still relies heavily on Semak Belukar's administrators. The purpose of this research is to create a web-based rental application design with an attractive User Interface and a user-friendly User Experience. To build this design, the research utilizes the Design Thinking method, implemented through five core stages: Empathize, Define, Ideate, Prototype, and Test. Through these stages, a solution design is produced in the form of a High-Fidelity design and a Prototype that accommodates user needs, ranging from searching for available equipment on specified dates and cart management to payment confirmation. The design results were then validated through Usability Testing with respondents using the System Usability Scale method. The test results indicate that the created design received a positive response and is considered suitable for further development, as it provides easy access to information and a more efficient ordering experience for users.

Keywords : *UI/UX Design, Outdoor Gear Rental, Design Thinking, Website.*