

ALDI SAPUTRA RAMADHANI, 20.240.0017

GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM DAN PEMETAAN EKONOMI KREATIF PADA SEKTOR KULINER, KRIYA DAN SENI PERTUNJUKAN DI DINAS PARIWISATA PEMUDA DAN OLAHRAGA KABUPATEN PEMALANG, dibawah bimbingan Risqiati, M.Kom dan Ari Putra Wibowo, M.Kom

164 + xv halaman/ 96 gambar/ 15 tabel/ 4 lampiran/ 49 pustaka

ABSTRAK

Salah satu contoh teknologi komputer saat ini adalah Geographic Information System (GIS). Geographic Information System (GIS) adalah sebuah sistem yang didesain untuk menangkap, menyimpan, memanipulasi, menganalisa, mengatur dan menampilkan seluruh jenis data geografis. DISPARPORA memiliki Bidang Sarana Pariwisata dan Ekonomi Kreatif (EKRAF) dimana salah satu tugasnya untuk pendataan ekonomi kreatif yang ada di Kabupaten Pemalang. Kurangnya informasi tentang ekonomi kreatif, sering terjadi produk lokal yang ada di Kabupaten Pemalang diakui oleh kabupaten atau kota yang lain. Untuk itu dibuat sebuah Geographic Information System dan Pemetaan Ekonomi Kreatif pada sektor kuliner, kriya dan seni pertunjukan di Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pemalang yang dapat membantu Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pemalang dalam pendataan dan menginformasikan ekonomi kreatif kepada masyarakat, khususnya yang ada diwilayah Kabupaten Pemalang tentang apa saja yang diproduksi oleh masyarakat lokal serta yang utama untuk mengetahui letak dan penyebaran ekonomi kreatif di Kabupaten Pemalang. Pembuatan sistem ini menggunakan metode pengembangan waterfall menurut (Novitasari 2018) terdiri dari 5 tahapan communication, planning, modelling, construction, deployment. Pengujian sistem ini menggunakan metode black box, white box, dan UAT (User Acceptence Test). Melalui tahap pengembangan dan pengujian maka dihasilkan Geographic Information System dan Pemetaan ekonomi kreatif pada sektor kuliner, kriya dan seni pertunjukan di Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pemalang.

Kata kunci : *Geographic Information System, EKRAF Pemalang, waterfal*

ALDI SAPUTRA RAMADHANI, 20.240.0017

GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM DAN PEMETAAN EKONOMI KREATIF PADA SEKTOR KULINER, KRIYA DAN SENI PERTUNJUKAN DI DINAS PARIWISATA PEMUDA DAN OLAHRAGA KABUPATEN PEMALANG, dibawah bimbingan Risqiaty, M.Kom dan Ari Putra Wibowo, M.Kom

164 + xv halaman/ 96 gambar/ 15 tabel/ 4 lampiran/ 49 pustaka

ABSTRACT

One example of computer technology today is the Geographic Information System (GIS). A Geographic Information System (GIS) is a system designed to capture, store, manipulate, analyze, organize and display all types of geographic data. DISPARPORA has a Tourism and Creative Economy Facilities where one of its tasks is to collect data on the creative economy in Kabupaten Pemalang. Lack of information about the creative economy, it often happens that local products in Kabupaten Pemalang are recognized by other districts or cities. For this reason a Geographic Information System dan Pemetaan Ekonomi Kreatif pada sektor kuliner, kriya dan seni pertunjukan di Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pemalang which can assist Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pemalang in collecting data and informing the creative economy to the community, especially those in the Kabupaten Pemalang area about what is produced by local communities and the main thing is to know the location and spread of the creative economy in Kabupaten Pemalang. Making this system using the waterfall development method according to (Novitasari 2018) consists of 5 stages of communication, planning, modeling, construction, deployment. Testing this system uses black box, white box, and UAT (User Acceptance Test) methods. Through the development and testing stages, a Geographic Information System dan Pemetaan ekonomi kreatif pada sektor kuliner, kriya dan seni pertunjukan di Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pemalang.

Keywords: Geographic Information System, EKRAF Pemalang, waterfall