

NUR MIFFA TRIYANTIN, 20.240.0021

MEDIA SOSIALISASI INTERAKTIF PILAH SAMPAH 2D PADA SEKOLAH ADIWIYATA SDN PONOWARENG 01, dibawah bimbingan

Taryadi, S.Kom., M.Cs. dan Bambang Ismanto, M.Kom.

94 + xv halaman / 54 gambar / 8 tabel / 33 pustaka (2010-2022)

ABSTRAK

Sosialisasi pilah sampah di Sekolah Adiwiyata SDN Ponowareng 01 dilakukan dengan menjelaskan secara lisan materi sosialisasi tentang pilah sampah dan kemudian praktikan tentang pengenalan contoh sampahnya dengan cara memberikan pertanyaan tentang contoh sampah berdasarkan jenisnya dan peserta didik menjawab pertanyaan yang diberikan oleh guru. Permasalahan yang terdapat pada sosialisasi pilah sampah adalah pada saat sosialisasi masih kurangnya pengetahuan gambaran/imajinasi peserta didik terhadap jenis-jenis sampah berdasarkan jenis sampahnya seperti organik dan anorganik, dimana sosialisasinya menggunakan lisan sehingga membutuhkan media yang dapat digunakan untuk membantu dan mempermudah jalannya sosialisasi serta pemahaman peserta didik yaitu dengan menggunakan visualisasi. Oleh karena itu, dibangun media sosialisasi yang dapat menampilkan visualisasi gambar tentang jenis-jenis sampah. Pengembangan media yaitu dengan menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) melalui tahap Konsep, Desain, Pengumpulan Bahan, Perakitan, Pengujian, dan Pendistribusian. Media sosialisasi dirancang dengan menggunakan alat bantu struktur navigasi, flowchart, lembar kerja tampilan, dan storyboard. Hasil pengujian media menggunakan metode pengujian Graphical User Interface (GUI) menunjukkan bahwa media dapat berfungsi dengan baik dan sesuai dengan rancangan yang dibuat. Hasil pengujian User Acceptance Test (UAT) menunjukkan bahwa spesifikasi media sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Media sosialisasi dapat membantu guru dalam penyampaian materi sosialisasi tentang pilah sampah dengan lebih detail dan mudah dipahami. Namun sebaiknya media sosialisasi di tambahkan visualisasi tampilan animasi yang lebih menarik lagi sehingga peserta didik dapat lebih tertarik dan semangat dalam mempelajari dan memahami materi sosialisasi pilah sampah.

Kata Kunci : *Media Sosialisasi, Pilah Sampah, 2D, Organik, Anorganik*

NUR MIFFA TRIYANTIN, 20.240.0021

INTERACTIVE SOCIALIZATION MEDIA FOR 2D WASTE SORTING

AT ADIWIYATA SCHOOL SDN PONOWARENG 01, under the guidance of

Taryadi, S.Kom., M.Cs. and Bambang Ismanto, M.Kom.

94 + xv pages / 54 figures / 8 tables / 33 references (2010-2022)

ABSTRACT

Socialization on waste sorting at the Adiwiyata School, SDN Ponowareng 01 was carried out by verbally explaining the socialization material about waste sorting and then practicing recognizing examples of waste by asking questions about waste examples based on their type and students answering the questions given by the teacher. The problem that occurs in waste sorting socialization is that during socialization there is still a lack of knowledge of students' images/imaginations regarding the types of waste based on the type of waste such as organic and inorganic, where the socialization is verbal so that it requires media that can be used to help and facilitate the socialization and understanding. students, namely by using visualization. Therefore, socialization media was built which can display image visualizations about types of waste. Media development is by using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method through the Concept, Design, Material Collection, Assembly, Testing and Distribution stages. Socialization media is designed using navigation structure tools, flowcharts, display worksheets, and storyboards. The results of media testing using the Graphical User Interface (GUI) testing method show that the media can function well and in accordance with the design created. The results of the User Acceptance Test (UAT) show that the media specifications are in accordance with user needs. Socialization media can help teachers in delivering socialization material about waste sorting in more detail and easier to understand. However, it would be better if the socialization media were supplemented with more attractive animated display visualizations so that students can be more interested and enthusiastic in learning and understanding the waste sorting socialization material.

Keywords: *Socialization Media, Waste Sorting, 2D, Organic, Inorganic*