

NOFRIAN DEVINTARA:20.240.0038

MEDIA BANTU PEMBELAJARAN BAHASA JAWA DALAM PENGENALAN PANDAWA LIMA TINGKAT SD KELAS III DI SDN 01 KRASAK AGENG BERBASIS MULTIMEDIA

Dibawah bimbingan Nurul Amalia M.Kom. dan Rizky Wijonarko, M.Kom.

106 + xiv halaman / 56 gambar / 7 tabel / lampiran / daftar pustaka

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia untuk materi Pandawa Lima pada pelajaran Bahasa Jawa di SD 01 Krasak Ageng. Media ini dirancang untuk meningkatkan minat dan pemahaman siswa melalui tampilan visual, animasi, dan audio yang interaktif, sejalan dengan tuntutan teknologi di era industri 4.0. Data penelitian dikumpulkan melalui wawancara dengan Ibu Siti Dwi Inayah, observasi pembelajaran, serta studi literatur dari berbagai sumber. Proses pengembangan media dilakukan melalui enam tahap, yaitu konsep perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan media pembelajaran yang efektif, menarik, dan relevan, sesuai dengan kebutuhan siswa dalam pembelajaran Bahasa Jawa. Penelitian ini juga mendukung inovasi pendidikan berbasis teknologi untuk meningkatkan kualitas belajar di era digital.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Multimedia, Bahasa Jawa, Pandawa Lima, Inovasi Pendidikan, Teknologi Pendidikan, SD 01 Krasak Ageng, Era Digital, Pembelajaran

NOFRIAN DEVINTARA:20.240.0063

**MEDIA BANTU PEMBELAJARAN BAHASA JAWA DALAM PENGENALAN
PANDAWA LIMA TINGKAT SD KELAS III DI SDN 01 KRASAK AGENG BERBASIS
MULTIMEDIA**

Under the guidance of Satriedi Nurul Amalia M.Kom. and Rizky Wijonarko, M.Kom.

106 + xiv pages / 56 images / 7 tables / .. libraries.

ABSTRACT

This research aims to develop multimedia-based learning media for Pandawa Lima material in Javanese language lessons at SD 01 Krasak Ageng. This media is designed to increase student interest and understanding through interactive visual displays, animation and audio, in line with technological demands in the industrial era 4.0. Research data was collected through interviews with Mrs. Siti Dwi Inayah, learning observations, and literature studies from various sources. The media development process is carried out through six stages, namely concept design, material collection, manufacture, testing and distribution. It is hoped that the results of this research will produce effective, interesting and relevant learning media, according to students' needs in learning Javanese. This research also supports technology-based educational innovation to improve the quality of learning in the digital era

Keywords : Learning Media, Multimedia, Javanese, Pandawa Lima, Educational Innovation, Educational Technology, SD 01 Krasak Ageng, Digital Era, Learning.

