

**MUHAMAD IZUL FAHMI, 20.240.0041**

**MEDIA PEMBELAJARAN DESAIN GRAFIS UNTUK SISWA PRAKERIN  
PADA TOKO PIONIR BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF .**

Di bawah bimbingan Dicke JSH Siregar, S.Kom, M.Kom dan Wahyu Setianto,  
S.Kom, M.Kom.

115 halaman + xiii halaman / 90 gambar / 18 tabel / 4 lampiran / 20 daftar  
pustaka.

**ABSTRAK**

*Toko Pionir Kertas merupakan sebuah toko yang menyediakan berbagai macam kertas dan juga berbagai macam undangan dan souvenir. Toko Pionir juga berperan sebagai tempat prakerin bagi siswa SMK di bagian produksi dan desain grafis. Namun ditemui masalah karena jumlah orderan yang semakin banyak dan kesibukan karyawan untuk menyelesaikan target orderan yang ada, sehingga menyebabkan siswa prakerin terabaikan dan terkadang hanya mengamati. Aplikasi Multimedia Pembelajaran Desain Grafis dijadikan sebagai media bantu dalam pembelajaran Desain Grafis di tempat prakerin. Aplikasi multimedia pembelajaran ini dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobeflash, dan Corel Draw, dengan metode pengembangan system MDLC. Serta telah melewati pengujian GUI dan UAT yang menunjukkan hasil memuaskan, namun masih ada kekurangan untuk ditambahkan video tentang penggunaan tools yang belum semuanya tersaji di aplikasi tersebut pada software coreldraw dan pothoshop. Dengan demikian, aplikasi ini dapat dijadikan sebagai media pembelajaran efektif bagi siswa prakerin di Toko Pionir.*

**Kata Kunci : Media Pembelajaran, Desain Grafis, Multimedia**