

MUHAMMAD GIBRAN MAULANA, 20.240.0070

**MEDIA BANTU PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS KELAS 3 DI MIS
KERTIJAYAN KABUPATEN PEKALONGAN BERBASIS MULTIMEDIA**

Dibawah bimbingan Nurul Amalia, S.Kom, M.Kom dan Rizky Wijonarko, M.Kom

106 Halaman / 97 Gambar / 6 Tabel / 22 Pustaka (2016-2024).

ABSTRAK

Perkembangan teknologi membawa dampak signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam bidang pendidikan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi media bantu pembelajaran bahasa Inggris berbasis multimedia untuk kelas 3 di Madrasah Ibtidaiyah Salafiyah Kertijayan Kabupaten Pekalongan. Media bantu pembelajaran dikembangkan menggunakan Construct 2 dan metode yang digunakan adalah multimedia development life cycle (MDLC) yang memiliki beberapa tahapan yaitu konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Pengujian dilakukan melalui tahap alpha testing menggunakan metode pengujian graphical user interface (GUI) dan beta testing menggunakan metode user acceptance testing (UAT). Hasil pengujian graphical user interface (GUI) dan user acceptance testing (UAT) menunjukkan aplikasi media bantu pembelajaran bahasa Inggris berbasis multimedia sudah berjalan dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna. Aplikasi media bantu pembelajaran ini diharapkan dapat menjadi inovasi pembelajaran yang menarik dan dapat digunakan untuk membantu guru dalam menyampaikan materi di MIS Kertijayan Kabupaten Pekalongan.

Kata Kunci: Media Bantu Pembelajaran, Multimedia Interaktif, Bahasa Inggris, Construct 2.

MUHAMMAD GIBRAN MAULANA, 20.240.0070

**MULTIMEDIA-BASED ENGLISH LEARNING AID FOR 3RD GRADE STUDENTS AT
MIS KERTIJAYAN PEKALONGAN REGENCY**

Under the guidance of Nurul Amalia, S.Kom, M.Kom dan Rizky Wijonarko, M.Kom

106 Pages / 97 Images / 6 Tables / 22 Libraries (2016-2024).

ABSTRACT

The development of technology has significantly impacted various aspects of life, including education. This study aims to develop a multimedia-based English learning aid application for 3rd grade students at MIS Kertijayan Pekalongan Regency. The learning aid was developed using Construct 2, employing the multimedia development life cycle (MDLC) method, which consists of several stages: concept, design, material collection, production, testing, and distribution. Testing was conducted through alpha testing using the graphical user interface (GUI) testing method and beta testing using the user acceptance testing (UAT) method. The results of the GUI and UAT tests indicate that the multimedia-based English learning aid application operates effectively and meets user requirements. This learning aid application is expected to serve as an engaging innovation in education and assist teacher in teaching material at MIS Kertijayan Pekalongan Regency.

Keywords: *Learning Aid, Interactive Multimedia, English, Construct 2.*