

ABSTRAK

FARISA RAMADHANI, 20.240.0089

MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN CIRI – CIRI MAHKLUK HIDUP SDN MEDONO 04.

Dibawah Bimbingan Eko Budi Susanto, S. Kom., M. Kom. dan Tri Agus Setiawan, S. Kom., M. Kom.

101 + xiii halaman / 46 Gambar / 15 Tabel/ 8 Lampiran / 26 Pustaka (2010 -2023)

Media pembelajaran adalah sesuatu untuk menyampaikan pesan dari pengirim kepada penerima untuk merangsang pikiran dan minat belajarnya, tetapi pada Permasalahan pada SDN Medono 04 adalah belum adanya media pembelajaran selain menggunakan buku paket yang tidak dapat menampilkan visual terutama pada bagian- bagian tertentu seperti penjelasan tentang materi yang tidak bisa dijelaskan pada visual gambar. Sehingga dibuatkan media pembelajaran yang menampilkan game edukasi berupa kuis soal random dan animasi tranisisi menggunakan metode Multimedia Development Life Cylce (MDLC) melalui tahap Konsep, Desain, Pengumpulan Bahan, Perakitan, Pengujian, Pendistribusian. Media pembelajaran dirancang dalam pembuatan dibantu alat bantu struktur navigasi , flowchart, lembar kerja tampilan dan storyboard. Hasil pengujian media menggunakan metode pengujian Graphical User Interface (GUI) menunjukan bahwa spesifikasi media berfungsi dengan baik dan sesuai rancangan yang dibuat. Hasil pengujian User Acceptance Test (UAT) menunjukan bahwa spesifikasi media sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Media pembelajaran dapat membantu guru dalam penyanmpaian materi pembelajaran pengenalan ciri- ciri makhluk hidup berbasis game edukasi lebih informatif namun sebaiknya visual animasi dibuatkan kan 3 dimensi sehingga intreikasi siswa pada pengenalan ciri - ciri makhluk hidup dapat dijelaskan lebih detail dan dipahami dengan lebih baik.

Kata kunci: *Media pembelajaran, Media Interkatif, Ilmu Pengetahuan Alam Pengenalan Ciri -Ciri Mahkluk Hidup*

ABSTRACT

FARISA RAMADHANI, 20.240.0089

LEARNING MEDIA INTRODUCING THE CHARACTERISTICS OF LIVING CREATURES SDN MEDONO 04.

101 + xiii halaman / 46 Pictures / 15 Tabels/ 8 Attacments / 26 Liberies (2010 - 2023)

Learning media is something to convey messages from the sender to the recipient to stimulate their thoughts and interest in learning, but at the problem at SDN Medono 04 is that there is no learning media other than using textbooks which cannot display visuals, especially in certain parts such as explanations of material that cannot be explained in visual images. So learning media was created which displays educational games in the form of random question quizzes and transition animation using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method through the stages of Concept, Design, Material Collection, Assembly, Testing, Distribution. Learning media is designed in the form of navigation aids, structure aids, flowcharts, display worksheets and storyboards. The results of media testing using the Graphical User Interface (GUI) testing method show that the media specifications function well and according to the plans made. The User Acceptance Test (UAT) test results show that the media specifications are in accordance with user needs. Learning media can help teachers in delivering Learning materials for introducing the characteristics of living creatures based on educational games are more informative, but it is best to make animated visuals in 3 dimensions so that students are interested in recognizing their characteristics.

Keywords: *Learning media, Interactive media, Natural Science Introduction to the Characteristics of Living Creatures*