

MUHAMMAD RIHHADATUL ‘AISY, 20.240.0114

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN CERITA ANAK “AKU TIDAK JAJAN SEMBARANGAN” BERBASIS ANIMASI DI TK BATIK BUARAN, Dibawah Bimbingan Dr. Paminto Agung Christianto, S.Kom., M.Kom. dan Nur Fadhillah, SS., M.Hum.

80 + xi halaman / 46 gambar / 8 tabel / 4 lampiran / 24 pustaka (2018-2023)

ABSTRAK

Cerita anak adalah karya sastra anak yang ditulis sebagai bacaan untuk anak, yang mana isinya sesuai tingkat perkembangan intelektual serta emosi anak. Cerita anak ini sering digunakan sebagai media pembelajaran untuk anak-anak terutama di TK. Perkembangan zaman semakin maju, cerita anak yang dulu kebanyakan menggunakan buku bergambar sebagai media pembelajaran sekarang sudah banyak menggunakan animasi sebagai media pembelajaran yang sudah diterapkan di salah satu TK yaitu TK Batik Buaran. Di karenakan pembelajaran menonton animasi baru diterapkan, animasi yang ditampilkan masih belum banyak sehingga banyak anak yang mengeluhkannya. Maka dari itu dibuatkan Pengembangan Media Pembelajaran Cerita Anak “Aku Tidak Jajan Sembarangan” Berbasis Animasi di TK Batik Buaran. Pada tahap pengembangannya animasi ini menggunakan metode pengembangan MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dan dengan pengujian GUI (Graphical User Interfaces) dan UAT (User Acceptance Test). Hasil dari penelitian ini adalah terciptanya animasi cerita anak “Aku Tidak Jajan Sembarangan” berbasis animasi 2D untuk TK Batik Buaran. Kesimpulan dari penelitian ini adalah terwujudnya Pengembangan Media Pembelajaran Cerita Anak “Aku Tidak Jajan Sembarangan” Berbasis Animasi di TK Batik Buaran sebagai alternatif tayangan animasi cerita anak untuk pembelajaran.

Kata Kunci : *Media Pembelajaran, Animasi, Cerita Anak.*

MUHAMMAD RIHHADATUL 'AISY, 20.240.0114

DEVELOPMENT OF ANIMATION-BASED LEARNING MEDIA FOR CHILDREN'S STORIES "I DON'T SNACK CARELESSLY" AT BATIK KINDERGARTEN IN BUARAN, Under Guidance of Dr. Paminto Agung Christianto, S.Kom., M.Kom. and Nur Fadhilah, SS., M.Hum.

59 + xi pages / 46 images / 8 tables / 4 attachments / 24 libraries (2018-2023)

ABSTRACT

Children's stories are works of children's literature written as reading for children, whose content is at the level of children's intellectual and emotional development. Children's stories are often used as learning media for children, especially in kindergarten. The development of the times is increasingly advanced, children's stories that used to mostly use picture books as learning media are now using animation as a learning medium that has been applied in one of the kindergartens, namely Batik Buaran Kindergarten. Because learning to watch new animations is applied, the animation displayed is still not much so that many children complain about it. Therefore, the development of Children's Story Learning Media "I Don't Snack Carelessly" Based on Animation at Batik Buaran Kindergarten was made. At the development stage, this animation uses the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) development method and with GUI (Graphical User Interfaces) and UAT (User Acceptance Test) testing. The result of this research is the creation of animated children's story "Aku Tidak Jajan Sembarangan" based on 2D animation for Batik Buaran Kindergarten. The conclusion of this research is the realization of the Development of Children's Story Learning Media "Aku Tidak Jajan Sembarangan" Based on Animation at Batik Buaran Kindergarten as an alternative to animated children's stories for learning.

Keywords : *Learning Media, Animation, Children's Stories.*