

FILDZA EKA MARDIANA, 21.230.0038

**SISTEM INFORMASI MONITORING HASIL PRODUKSI PERIKANAN
TANGKAP BERBASIS WEBSITE PADA DINAS
KELAUTAN**

PERIKANAN DAN PETERNAKAN KAB. BATANG. Dibawah bimbingan
Dicke J.S.H. Siregar, M.Kom. dan Amanah, M.Kom. 260+ xvii halaman / 161
gambar / 27 tabel / 3 lampiran / 22 pustaka (2018 – 2023)

ABSTRAK

Hasil produksi perikanan di Kabupaten Batang selama ini cenderung tidak termonitoring dengan baik, yang mengakibatkan kurang optimalnya pengelolaan dan distribusi hasil produksi. Dinas Kelautan Perikanan dan Peternakan Kabupaten Batang sebagai instansi terkait telah berupaya untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan mengembangkan sebuah sistem monitoring yang lebih efisien dan efektif. Penelitian ini menggunakan metode analisis *PIECES* (*Performance, Information, Economics, Control, Efficiency, and Service*) untuk mengidentifikasi dan menganalisis permasalahan yang ada. Metode ini digunakan untuk mengevaluasi kinerja sistem yang ada, informasi yang diperlukan, dampak ekonomi, kontrol yang dibutuhkan, efisiensi operasional, serta kualitas pelayanan yang dapat ditingkatkan oleh sistem baru. Sistem yang dikembangkan menggunakan metode Waterfall, yang melibatkan tahapan *Communication, Planning, Modeling, Construction, dan Deployment*. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* dan Lembar Kerja Tampilan (LKT). Pengujian sistem dilakukan dengan metode *White Box, Black Box, dan User Acceptance Test (UAT)*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem mampu menjalankan fungsinya dengan baik. Sedangkan pada pengujian Black Box ditunjukkan bahwa komponen maupun tampilan dari sistem yang telah dibangun sudah sesuai dengan rancangan yang telah dibuat, serta pada pengujian akhir menggunakan metode User Acceptance Test (UAT). Dari hasil penelitian didapat bahwa sistem monitoring terbukti efektif dalam menampilkan informasi hasil produksi yang dibutuhkan, penggunaan dan pengelolaan yang mudah dapat membantu instansi terkait dalam meningkatkan pelayanannya.

Kata Kunci : Sistem Monitoring, Hasil Produksi, PIECES, Waterfall, UAT

FILDZA EKA MARDIANA, 21.230.0038

**INFORMATION SYSTEM OF CAPTURE FISHERY PRODUCTION
RESULTS MONITORING BASED ON WEBSITE AT THE
DEPARTMENT OF MARINE AFFAIRS, FISHERIES AND
ANIMAL**

HUSBANDRY OF BATANG REGENCY. Under the guidance of Dicke J.S.H.
Siregar, M.Kom. and Amanah, S.Kom., M.Kom. 260 + xvii pages / 161 images /
27 tables / 3 attachments / 22 references (2018 – 2023)

ABSTRACT

Fishery production in Batang Regency has not been properly monitored, resulting in suboptimal management and distribution of production. The Department of Marine Affairs, Fisheries, and Animal Husbandry of Batang Regency, as the relevant authority, has made efforts to address these issues by developing a more efficient and effective monitoring system. This study uses the PIECES analysis method (Performance, Information, Economics, Control, Efficiency, and Service) to identify and analyze the existing problems. This method is applied to evaluate the performance of the current system, the required information, economic impact, necessary controls, operational efficiency, and service quality that can be improved by the new system. The system is developed using the Waterfall method, which includes the stages of Communication, Planning, Modeling, Construction, and Deployment. The system is designed using Unified Modeling Language (UML) and Display Worksheet (LKT). The system is tested using White Box, Black Box, and User Acceptance Test (UAT) methods. The results of the testing show that the system functions correctly. The Black Box testing confirms that the system components and user interface are in line with the original design, and the final User Acceptance Test (UAT) shows high user satisfaction. The findings of this study indicate that the monitoring system is effective in presenting the required production information, and its ease of use and management can assist the relevant agencies in improving their services.

Keywords: *Monitoring System, Production Results, PIECES, Waterfall, UAT*