

KHAERUL ANAM, 21.2300.0076

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENYEWAAN PLAYSTATION
PADA TAMA GAME PEKALONGAN. dibawah bimbingan Bapak Christian
Yulianto Rusli, M.Kom. dan Bapak Tri Agus Setiawan, M.Kom.**

156 + xv halaman / 121 gambar / 32 tabel / 24 daftar pustaka (2004 - 2024)

ABSTRAK

Tama Game Pekalongan merupakan sebuah usaha yang bergerak di bidang jasa penyewaan Playstation yang menghadapi tantangan dalam pengelolaan transaksi penyewaan dan pemesanan. Pencatatan data yang hanya ditulis di buku, berpotensi menimbulkan resiko kehilangan atau kerusakan data, selain itu member juga mengalami kesulitan dalam melakukan pemesanan dan pemantauan status unit Playstation. Untuk mengatasi masalah tersebut maka diperlukan sebuah sistem informasi pemesanan dan penyewaan yang dapat meningkatkan efisiensi pengelolaan data, serta mempermudah pemesanan dan pemantauan unit Playstation. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara, kuesioner dan kajian pustaka. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem adalah metode waterfall yang meliputi 6 tahap yaitu rekayasa sistem, analisis sistem, desain sistem, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan. Sedangkan untuk pemodelan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language) dan rancangan user interface menggunakan LKT (Lembar Kerja Tampilan). Software yang digunakan adalah XAMPP untuk database MySQL dan Visual Studio Code sebagai editor pemrogramannya dengan bahasa pemrograman yang dipakai adalah JavaScript dan Framework yang dipakai adalah Next.JS untuk website dan React Native untuk mobile app. Metode pengujian menggunakan pengujian UAT (User Acceptance Testing) untuk memastikan bahwa sistem memenuhi kebutuhan pengguna. Hasil dari pengembangan dan pengujian ini menghasilkan Sistem Informasi Pemesanan dan Penyewaan Playstation, yang mampu meningkatkan efisiensi pengelolaan data penyewaan, mempermudah member dalam melakukan pemesanan, dan mempermudah monitoring status unit Playstation di Tama Game Pekalongan. Dengan adanya sistem ini, diharapkan agar pencatatan dan pengelolaan data pelanggan serta transaksi dapat dilakukan secara terstruktur dan akurat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pemesanan dan Penyewaan, Tama Game.

KHAERUL ANAM, 21.2300.0076

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENYEWAAN PLAYSTATION
PADA TAMA GAME PEKALONGAN. under the supervision of Mr.
Christian Yulianto Rusli, M.Kom. and Mr. Agus Setiawan, M.Kom.**

156 + xv pages / 121 images / 32 tables / 24 bibliography (2004 - 2024)

ABSTRACT

Tama Game Pekalongan is a business engaged in PlayStation rental services, facing challenges in managing rental and booking transactions. Data recording, which is currently done on paper, poses risks of data loss or damage. Additionally, members face difficulties in booking and monitoring the status of PlayStation units. To address these issues, a booking and rental information system is needed to enhance data management efficiency and simplify booking and PlayStation unit monitoring processes. The data collection methods employed include observation, interviews, questionnaires, and literature reviews. The system development methodology follows the waterfall model, which consists of six stages: system engineering, system analysis, system design, coding, testing, and maintenance. System modeling is performed using UML (Unified Modeling Language), and the user interface design utilizes LKT (Display Worksheet). The software used includes XAMPP for the MySQL database and Visual Studio Code as the programming editor, with JavaScript as the programming language. The frameworks used are Next.js for the website and React Native for the mobile app. The testing method involves UAT (User Acceptance Testing) to ensure that the system meets user requirements. The development and testing result in a PlayStation Booking and Rental Information System that improves data management efficiency, facilitates member booking, and simplifies PlayStation unit status monitoring at Tama Game Pekalongan. This system is expected to enable structured and accurate recording and management of customer data and transactions.

Keywords: Information System, Booking and Rental, Tama Game.