

STEAVEN JULIUS ALEXANDER, 21.230.0151

**APLIKASI PENJUALAN BARANG MENGGUNAKAN BARCODE SCAN
BERBASIS MOBILE PADA TOKO HANDOKO**, di bawah bimbingan Eko
Budi Susanto.S.Kom, M.Kom., dan Bambang Ismanto.S.Kom., M.Kom.

197 + xvi halaman / 109 gambar / 23 tabel / 35 pustaka (2020-2024)

ABSTRAK

Toko Handoko merupakan tempat penjualan barang keseharian yang berada di Jl. Veteran Kota Pekalongan. Selama ini Toko Handoko tidak memiliki pencatatan stok dan penjualan. Hal ini menyebabkan berbagai masalah seperti kekosongan barang dan proses transaksi yang lambat. Untuk mengatasi hal tersebut, dikembangkan aplikasi penjualan barang dengan barcode scan. Aplikasi dirancang menggunakan metode waterfall dengan tahapan, analisa, perancangan menggunakan Unified Modeling Language(UML), implementasi menggunakan bahasa pemrograman dart dan framework flutter; dan pengujian dengan metode black box, white box, dan User Acceptance Test(UAT). Melalui tahapan pengembangan waterfall(analisis, desain, implementasi, pengujian, maintenance) tersebut maka dihasilkan Aplikasi Penjualan Barang Menggunakan Barcode Scan Berbasis Mobile yang dapat digunakan sebagai media penjualan dan pemantauan stok barang yang dapat mengurangi kesalahan dalam ketersediaan barang dan menghasilkan laporan yang dapat digunakan untuk pengambilan keputusan. Sistem ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut seperti menambahkan fitur pembayaran digital, fitur keamanan, fitur mencatat data pelanggan tetap, pemilihan kategori produk, pencadangan data, dan mempercantik tampilan..

Kata Kunci: *Penjualan, Barcode Scanner, Sistem Informasi, Mobile*

STEAVEN JULIUS ALEXANDER, 21.230.0151

APPLICATION OF ITEM SALES USING MOBILE-BASED BARCODE

SCAN AT HANDOKO STORE, supervised by Eko Budi Susanto, S.Kom.,
M.Kom., and Bambang Ismanto, S.Kom., M.Kom.

197 + xvi pages / 109 figures / 23 tables / 35 references (2020-2024)

ABSTRACT

Handoko Store is a daily goods sales place located on Jl. Veteran, Pekalongan City. Until now, Handoko Store did not have any stock and sales recording system. This has caused several issues, such as stockouts and slow transaction processes. To address this, a mobile-based item sales application with barcode scanning was developed. The application is designed using the waterfall method with stages including analysis, design using Unified Modeling Language (UML), implementation using the Dart programming language and Flutter framework, and testing with black box, white box, and User Acceptance Testing (UAT) methods. Through these waterfall (analysis, design, implementation, testing, maintenance) development stages, the Mobile-Based Barcode Scan Item Sales Application was produced, which can be used as a sales and inventory monitoring medium that reduces errors in product availability and generates reports that can be used for decision-making. This system can still be further developed, such as by adding digital payment features, security features, customer data recording, product category selection, data backup, and UI enhancement.

Keywords: Sales, Barcode Scanner, Information System, Mobile