

CHRISTOFER DEREND NUGRAHA, 21.240.0012
MEDIA PEMBELAJARAN IPAS MATERI BAGAIMANA KITA HIDUP DAN
BERTUMBUH BERBASIS AUGMENTED REALITY UNTUK KELAS 5 DI SD
NEGERI DEKORO KOTA PEKALONGAN, di bawah bimbingan Bpk. Ichwan
Kurniawan, M.Kom dan Bpk. Wachid Darmawan, M.Kom.
121 halaman / 102 gambar / 13 tabel / 19 daftar pustaka (2006 - 2024)

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat media pembelajaran berbasis augmented reality (AR) pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) dengan materi "Bagaimana Kita Hidup dan Bertumbuh" untuk siswa kelas 5 di SD Negeri Dekoro, Kota Pekalongan. Pengembangan media ini bertujuan untuk mengatasi kendala dalam pembelajaran yang masih mengandalkan metode ceramah dan visualisasi 2D pada buku cetak, yang menyulitkan siswa dalam memahami konsep organ pernapasan, pencernaan, dan pertumbuhan. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan ADDIE yang meliputi tahapan analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi, dengan pengumpulan data melalui observasi dan wawancara serta pengujian menggunakan Graphical User Interface (GUI) dan User Acceptance Testing (UAT). Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis AR ini berhasil dirancang dan dibuat, serta diterima dengan baik oleh guru dan siswa. Media ini menyediakan visualisasi 3D interaktif yang meningkatkan pemahaman materi dan keterlibatan siswa dalam proses belajar. Pengembangan aplikasi lebih lanjut untuk penyesuaian tata letak dan penambahan tampilan yang lebih interaktif dan menarik. Dengan demikian, media pembelajaran ini dapat menjadi solusi inovatif dalam meningkatkan efektivitas pembelajaran IPAS dan mendukung interaksi serta pemahaman visual yang lebih baik di kelas.

Kata Kunci : *Media Pembelajaran, Augmented Reality, IPAS, Pembelajaran Interaktif*

CHRISTOFER DEREND NUGRAHA, 21.240.0012
MEDIA PEMBELAJARAN IPAS MATERI BAGAIMANA KITA HIDUP DAN
BERTUMBUH BERBASIS AUGMENTED REALITY UNTUK KELAS 5 DI SD
NEGERI DEKORO KOTA PEKALONGAN, di bawah bimbingan Bpk. Ichwan
Kurniawan, M.Kom dan Bpk. Wachid Darmawan, M.Kom.
121 pages / 102 images / 13 tables / 19 references (2006 – 2024)

ABSTRACT

This research aims to design and develop an augmented reality (AR)-based learning media for the subject of Science and Social Studies (IPAS) with the topic "How We Live and Grow" for fifth-grade students at SD Negeri Dekoro, Pekalongan City. The development of this media seeks to address challenges in learning, which still relies on lecture methods and 2D visualizations in printed books, making it difficult for students to understand concepts related to respiratory organs, digestion, and growth. This study employs the ADDIE development method, which consists of analysis, design, development, implementation, and evaluation phases, with data collection conducted through observation and interviews. Testing was carried out using Graphical User Interface (GUI) and User Acceptance Testing (UAT). The results show that the AR-based learning media was successfully designed and developed and was well-received by teachers and students. The media provides interactive 3D visualizations that enhance material comprehension and student engagement during the learning process. Further application development is recommended to adjust layouts and incorporate more interactive and appealing features. Thus, this learning media can serve as an innovative solution to improve the effectiveness of IPAS learning and support better interaction and visual understanding in the classroom.

Keywords : *Learning Media, Augmented Reality, IPAS, Interactive Learning*