

NEODHYSA LIEPUTRI RAHARDJO, 21.240.0017

ANIMASI SOP DAN KECELAKAAN KERJA MESIN PRINTING DAN MESIN
STENTER DI PT BINTANG TRI PUTRATEX, dibawah bimbingan NURUL AMALIA,
M.Kom. dan RIZKY WIJONARKO, M.Kom.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengurangi angka kecelakaan dalam bekerja di pabrik PT Bintang Tri Putratex. PT Bintang Tri Putratex, sebuah perusahaan home industry di bidang tekstil, menghadapi masalah kecelakaan kerja yang disebabkan oleh ketiadaan video atau animasi edukasi keselamatan dalam pengoperasian mesin. Untuk mengurangi hal itu maka dibuatkanlah video animasi dengan memanfaatkan teknologi multimedia diharapkan dapat memberikan edukasi tentang pentingnya keselamatan kerja. Metode yang di gunakan adalah MDLC (Multimedia Development Life Cycle), yang memiliki 6 tahapan di antaranya konsep (concept), perancangan (design), pengumpulan materi (Material Collecting), perakitan (Assembly), pengujian (Testing), distribusi (Distribution). Penelitian ini di peroleh dari pengumpulan data secara observasi langsung dan wawancara kepada HRD perusahaan. Setelah di lakukan perakitan animasi akan di uji dengan metode User Acceptance Testing (UAT) untuk menguji apakah layak untuk digunakan. Hasil akhirnya animasi menampilkan sop kecelakaan kerja yang nantinya akan di distribusikan untuk pabrik.

Kata kunci: Animasi, Kecelakaan kerja, PT Bintang Tri Putratex, UAT.

NEODHYSA LIEPUTRI RAHARDJO, 21.240.0017

ANIMASI SOP DAN KECELAKAAN KERJA MESIN PRINTING DAN MESIN
STENTER DI PT BINTANG TRI PUTRATEX, dibawah bimbingan NURUL AMALIA,
M.Kom. dan RIZKY WIJONARKO, M.Kom.

ABSTRAK

This research aims to reduce the number of accidents while working at the PT Bintang Tri Putratex factory. PT Bintang Tri Putratex, a home industry company in the textile sector, is facing the problem of work accidents caused by the absence of safety educational videos or animations in operating machines. To reduce this, an animated video was created using multimedia technology, which is expected to provide education about the importance of work safety. The method used is MDLC (Multimedia Development Life Cycle), which has 6 stages including concept, design, material collection, assembly, testing, distribution. . This research was obtained from data collection through direct observation and interviews with the company's HRD. After assembling the animation, it will be tested using the User Acceptance Testing (UAT) method to test whether it is suitable for use. The final result is an animation showing work accident sop which will later be distributed to factories.

Kata kunci: Animation, Work Accident, PT Bintang Tri Putratex, UAT.