

NURUL MURTADHO, 21.240.0025

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGENAL AKSARA JAWA
BERBASIS MULTIMEDIA DI MTS AHMAD YANI WONOTUNGGAL,**

dibawah bimbingan Eko Budi Susanto, M.Kom. dan Tri Agus Setiawan, M.Kom.

141+xiv halaman / 80 gambar / 18 tabel / 3 lampiran / 42 pustaka (2019 – 2024)

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis multimedia guna membantu proses pengajaran materi Aksara Jawa di MTS Ahmad Yani Wonotunggal. Latar belakang penelitian ini adalah rendahnya minat belajar siswa dan kesulitan dalam memahami serta menghafal aksara Jawa akibat metode pembelajaran konvensional yang hanya mengandalkan ceramah dan media cetak. Pengembangan media dilakukan menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) yang terdiri dari enam tahap: concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Media dibuat menggunakan Adobe Flash CS6 dengan integrasi gambar, teks, audio, video, dan animasi interaktif. Hasil pengujian melalui metode Graphical User Interface (GUI) dan User Acceptance Test (UAT) menunjukkan bahwa media pembelajaran ini dapat meningkatkan keterlibatan siswa, mempermudah pemahaman materi, serta memberikan alternatif media yang interaktif bagi guru dalam proses pembelajaran. Dengan demikian, media pembelajaran interaktif ini diharapkan menjadi solusi inovatif yang mampu meningkatkan efektivitas pembelajaran aksara Jawa di sekolah.

Kata Kunci: Media Pembelajaran Interaktif, Aksara Jawa, MDLC, Adobe Flash CS6, Multimedia

NURUL MURTADHO, 21.240.0025

Interactive Multimedia-Based Learning Media for Introducing Javanese Script at MTS Ahmad Yani Wonotunggal, Under Guidance Of Eko Budi Susanto, M. Kom. dan Tri Agus Setiawan, M.Kom.

141+ xiv pages / 80 figures / 18 tables / 3 attachments / 42 libraries (2019 – 2024)

ABSTRACT

This study aims to design and develop an interactive multimedia-based learning media to support the teaching of Javanese script material at MTS Ahmad Yani Wonotunggal. The background of this research is the low student interest and difficulties in understanding and memorizing Javanese script due to conventional teaching methods that rely solely on lectures and printed materials. The media was developed using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method, consisting of six stages: concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The media was created using Adobe Flash CS6, integrating images, text, audio, video, and interactive animations. Testing through Graphical User Interface (GUI) and User Acceptance Test (UAT) methods indicated that this learning media increases student engagement, facilitates understanding of the material, and provides an interactive alternative tool for teachers during the learning process. Therefore, this interactive learning media is expected to be an innovative solution to improve the effectiveness of Javanese script learning in schools.

Keywords: Interactive Learning Media, Javanese Script, MDLC, Adobe Flash CS6, Multimedia

.
.