

ANISA AZARA, 21.240.0056

PENERAPAN *E-VOTING* BERBASIS WEB DALAM PROSES PEMILIHAN
KETUA OSIS DI SMP NEGERI 3 KESESI dibawah Bimbingan Mosses Aidjili,
M.Kom dan Victorianus Aries Siswanto, M.Si
125 halaman / 46 gambar / 30 tabel / 32 daftar Pustaka (2015 - 2023)

ABSTRAK

SMP Negeri 3 Kesesi menghadapi kendala dalam proses pemilihan ketua OSIS akibat pemilihan secara manual, yang menyebabkan memakan waktu cukup lama dan biaya penggunaan kertas yang banyak. Dalam proses pemilihan maupun penghitungan hasil suara memerlukan waktu yang lama sehingga tidak efisien. Penelitian ini merancang sistem e-voting berbasis web untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi operasional. Sistem dikembangkan dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP, framework Visual Studio Code, dan database MySQL. pengujian menggunakan metode white box, black box, dan user acceptance testing (UAT). Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem telah berjalan sesuai kebutuhan fungsional. Hasil kuesioner mencatat Tingkat kepuasan pengguna sebesar 75%, dengan mayoritas responden menilai sistem mudah dipahami dan meningkatkan efisiensi pemilihan. Secara keseluruhan sistem ini mampu mengatasi permasalahan sebelumnya dan meningkatkan efektivitas di SMP Negeri 3 Kesesi.

Kata Kunci: *E-Voting, sistem berbasis web, PHP, MySQL, metode waterfall*

ANISA AZARA, 21.240.0056

PENERAPAN *E-VOTING* BERBASIS WEB DALAM PROSES PEMILIHAN
KETUA OSIS DI SMP NEGERI 3 KESESI dibawah Bimbingan Mosses Aidjili,
M.Kom dan Victorianus Aries Siswanto, M.Si

125 pages / 46 figures / 30 tabels / 32 references (2015 - 2023)

ABSTRACT

SMP Negeri 3 Kesesi faces obstacles in the process of electing the OSIS chairman due to manual elections, which take a long time and cost a lot of paper. The process of electing and counting votes takes a long time so it is inefficient. This study designs a web-based e-voting system to improve operational efficiency and accuracy. The system was developed using the PHP programming language, Visual Studio Code framework, and MySQL database. Testing using white box, black box, and user acceptance testing (UAT) methods. The test results show that the system has run according to functional requirements. The questionnaire results recorded a user satisfaction level of 75%, with the majority of respondents assessing the system as easy to understand and increasing election efficiency. Overall, this system is able to overcome previous problems and increase effectiveness at SMP Negeri 3 Kesesi.

Keywords: E-Voting, web-based system, PHP, MySQL, waterfall method