

MUHAMMAD ZIDNI ILMA, 21.240.0092

PENERAPAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) DALAM
MENENTUKAN PRIORITAS KEPUTUSAN RENCANA PEMBANGUNAN DI
KELURAHAN GAMER

Di bawah bimbingan Bapak Sattriedi WB, S.Si., M.Kom., dan Ibu Risqianti, S.Kom.,
M.Kom.

Terdiri dari 154 + XVII halaman / 109 gambar / 20 tabel / 3 lampiran / 17 daftar
pustaka (2016–2025)

ABSTRAK

Kelurahan Gamer menghadapi kendala dalam menentukan prioritas pembangunan karena keterbatasan sumber daya dan belum adanya sistem yang mendukung proses pengambilan keputusan secara terstruktur. Penelitian ini bertujuan mengembangkan Sistem Pendukung Keputusan berbasis web dengan menerapkan metode Simple Additive Weighting (SAW) untuk membantu dalam memberikan prioritas pembangunan berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan. Data penelitian dikumpulkan melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka, sedangkan pengembangan sistem menggunakan pendekatan prototyping. Sistem ini mengevaluasi alternatif usulan pembangunan berdasarkan kriteria seperti tingkat urgensi, manfaat bagi masyarakat, dan ketersediaan sumber daya. Hasil pengujian dengan metode white box, black box, dan User Acceptance Test (UAT) menunjukkan bahwa sistem berfungsi dengan baik serta mampu menghasilkan rekomendasi yang dapat dijadikan acuan dalam penentuan prioritas pada forum musyawarah. Aplikasi ini diharapkan menjadi solusi praktis untuk mendukung proses pengambilan keputusan di tingkat kelurahan.

Kata kunci: Sistem Pendukung Keputusan, SAW, Prioritas Pembangunan,
Kelurahan Gamer, Web.

MUHAMMAD ZIDNI ILMA, 21.240.0092

IMPLEMENTATION OF SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) METHOD
IN DETERMINING DEVELOPMENT PLAN DECISION PRIORITIES IN
GAMER SUB-DISTRICT

Under the guidance of Mr. Sattriedi WB, S.Si., M.Kom., and Mrs. Risqiati, S.Kom.,
M.Kom.

Consists of 154 + XVIII pages / 109 images / 20 tables / 3 appendices / 17 references
(2016–2025)

ABSTRACT

Gamer Village faces challenges in determining development priorities due to limited resources and the absence of a structured decision-making support system. This study aims to develop a web-based Decision Support System by applying the Simple Additive Weighting (SAW) method to assist in prioritizing development projects based on predefined criteria. Data were collected through observation, interviews, and literature review, while system development employed the prototyping approach. The system evaluates proposed development alternatives using criteria such as urgency level, benefits to the community, and resource availability. Testing with white box, black box, and User Acceptance Test (UAT) methods demonstrated that the system functions properly and is capable of producing recommendations that can serve as a reference in priority determination during community meetings. This application is expected to provide a practical solution to support decision-making processes at the village level.

Keywords: Decision Support System, SAW, Development Prioritization, Gamer Sub-district, Web.